



# X1 RGB

機械式鍵盤操作說明書



PAGE 04

## 鍵盤功能介紹

PAGE 15

## 軟體安裝步驟

PAGE 18

## 主頁面功能介紹

PAGE 20

## 按鍵設定功能介紹

● 預設功能	-----	21
● 單鍵功能	-----	22
● 巨集功能	-----	24
● 多媒體功能	-----	26
● 熱鍵功能	-----	28
● 程式執行功能	-----	30
● 遊戲配置檔功能	-----	35
● 禁用功能	-----	37

PAGE 38

## 巨集頁面功能介紹



PAGE 40

## 巨集錄製介紹

● 巨集錄製	-----	41
● 文字集錄製	-----	46

PAGE 48

## 燈效頁面功能介紹

PAGE 50

## 燈效設定介紹

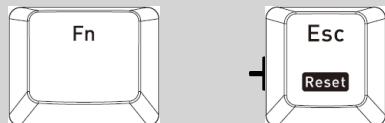
● 全亮模式	-----	51
● 呼吸模式	-----	55
● 波浪模式	-----	59
● 旋轉波浪模式	-----	63
● 光譜循環模式	-----	67
● 單點亮模式	-----	68
● 極光模式	-----	72
● 漣漪模式	-----	76
● 雨滴模式	-----	80
● 跑馬燈模式	-----	82
● 音效模式	-----	84
● 系統溫度模式	-----	86

PAGE 87

## 設定頁面功能介紹

# | 內容 1：鍵盤功能介紹

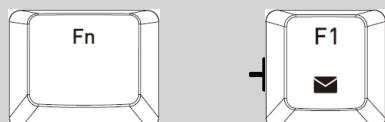
### 還原出廠設定



按住五秒後恢復到出廠初始的設定值(所有燈光效果、巨集)。

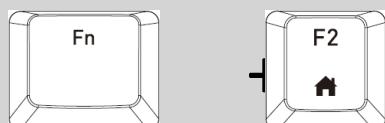
※恢復設定後會跑一次開機動畫來表示已還原設定值。

### 郵件

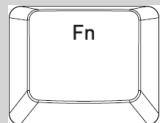


開啟預設的電子郵件信箱。

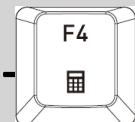
### 瀏覽器



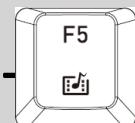
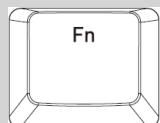
開啟預設的瀏覽器/回主頁。

**我的電腦**

開啟我的電腦。

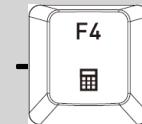
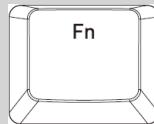
**計算機**

開啟系統內建的計算機。

**多媒體播放器**

開啟系統內建的多媒體播放器。

## 燈效切換



### 全亮模式:

(1). 可使用 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍)來調整燈效顏色 (F12 會顯示出混色的顏色)。

### 呼吸模式:

(1). 可使用 Fn + F7(慢)、F8(快)來調整燈效速度。

(2). 可使用 Fn + F12 來切換單色模式與隨機變色模式。

(3). 在單色模式下可使用 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍)來調整燈效顏色 (F12 會顯示出混色的顏色)。

### 波浪模式:

(1). 可使用 Fn + F7(慢)、F8(快)來調整燈效速度。

(2). 可使用 Fn + ↑、↓、←、→來切換燈效跑動方向。

(3). 可使用 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍)來調整燈效顏色。

### 旋轉模式:

(1). 可使用 Fn + F7(慢)、F8(快)來調整燈效速度。

(2). 可使用 Fn + ←(逆)、→(順)來切換燈效跑動方向。

(3). 可使用 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍)來調整燈效顏色。

### 循環光譜模式:

(1). 可使用 Fn + F7(慢)、F8(快)來調整燈效速度。

### 單點亮模式:

(1). 可使用 Fn + F7(慢)、F8(快)來調整燈效速度。

(2). 可使用 Fn + F12 來切換單色模式與隨機變色模式。

(3). 在單色模式下可使用 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍)來調整燈效顏色 (F12 會顯示出混色的顏色)。

### 極光模式:

(1). 可使用 Fn + F7(慢)、F8(快)來調整燈效速度。

(2). 可使用 Fn + F12 來切換單色模式與隨機變色模式。

(3). 在單色模式下可使用 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍)來調整燈效顏色 (F12 會顯示出混色的顏色)。

### 漣漪模式:

(1). 可使用 Fn + F7(慢)、F8(快)來調整燈效速度。

(2). 可使用 Fn + F12 來切換單色模式與隨機變色模式。

(3). 在單色模式下可使用 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍)來調整燈效顏色 (F12 會顯示出混色的顏色)。

### 雨滴模式:

(1). 可使用 Fn + F7(慢)、F8(快)來調整燈效速度。

(2). 可使用 Fn + F12 來切換單色模式與隨機變色模式。

(3). 在單色模式下可使用 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍)來調整燈效顏色 (F12 會顯示出混色的顏色)。

### 跑馬燈模式:

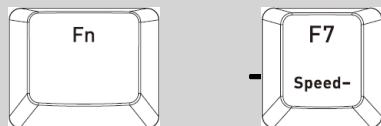
(1). 可使用 Fn + F7(慢)、F8(快)來調整燈效速度。

(3). 可使用 Fn + ←、→來切換燈效跑動方向。

(4). 可使用 Fn + F12 來切換單色模式與隨機變色模式。

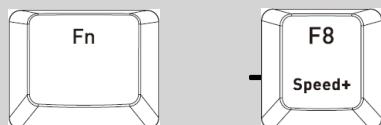
(5). 在單色模式下可使用 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍)來調整燈效顏色 (F12 會顯示出混色的顏色)。

### 燈效速度調慢



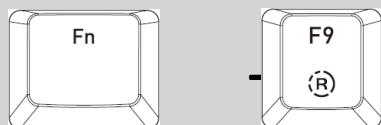
共五段背光速度(調到最慢時 指示燈會閃爍通知)。

### 燈效速度調快



共五段背光速度(調到最快時 指示燈會閃爍通知)。

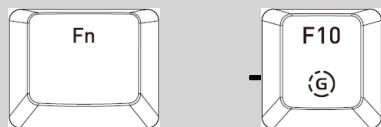
### 紅色亮度調整



共十段紅光亮度(調到最快時 指示燈會閃爍通知)。

\*按三秒可直接清除紅色值(清除時 指示燈會同時閃爍來表示已清除)。

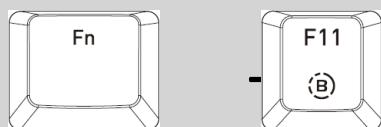
### 綠色亮度調整



共十段綠光亮度(調到最快時 指示燈會閃爍通知)。

※按三秒可直接清除綠色值(清除時 指示燈會同時閃爍來表示已清除)。

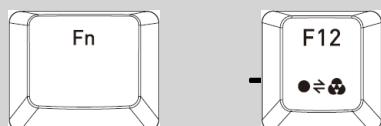
### 藍色亮度調整



共十段藍光亮度(調到最快時 指示燈會閃爍通知)。

※按三秒可直接清除藍色值(清除時 指示燈會同時閃爍來表示已清除)。

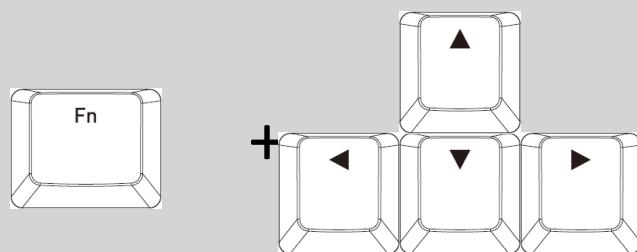
### 顏色功能切換



可切換特定燈效的 單色模式 與 隨機變色模式。

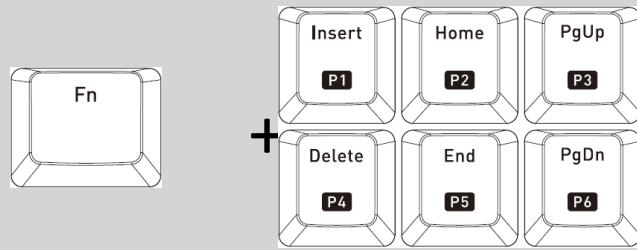
※在單色模式下此鍵為混色指示燈。

### 燈效方向切換



可切換特定燈效的跑動方向。

### 設定檔切換



共支援六組可保存的設定檔，並可透過  上面的顏色來確認為第幾組設定檔的狀態。

P1: 紅色、P2: 綠色、P3: 藍色、P4: 黃色、P5: 紫色、P6: 水藍色。

※以上顏色狀態要啟動遊戲模式時才會顯示出來。

## 即時錄製巨集

錄製操作流程(必須在 Game Mode 模式下才可以使用)：

(1). 按下 Fn + PrtSc 進入 錄製模式(全鍵會亮起，錄製鍵會閃爍)。

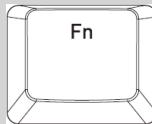
(2). 在按下 Fn + 任一鍵(錄製鍵除外)來指定儲存的按鍵(此時會亮起紅光(有延遲)，如果在次按下Fn + 同一個按鍵會亮起藍光(無延遲))，指定完後全鍵燈光會熄滅，錄製鍵從閃爍變成恆亮。

(3). 在輸入要錄製的內容(被錄到的按鍵會閃爍水藍色表示)。

(4). 輸入完成後在按下 Fn + PrtSc 離開錄製模式(錄製鍵燈號會熄掉)。

\*此功能要在遊戲模式下才能使用。

\*指定儲存的按鍵時，在還沒按下錄製內容的狀態下，可以透過Fn + 任意鍵來改變儲存的按鍵位置。

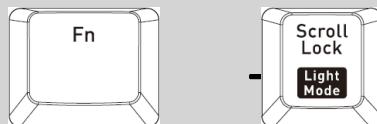


\*在進入錄製模式的狀態下，當按鍵恆亮白光代表此按鍵裡沒有存入巨集功能，如果按鍵恆亮綠光就代表按鍵內有存入巨集功能(如下圖範例: A鍵內有存入巨集功能)。



\*對著有存入巨集功能的按鍵持續按住超過三秒後可清除按鍵內已保存的巨集內容。

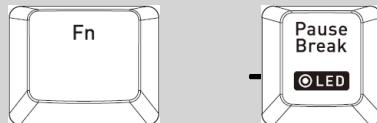
## 區域背光



共支援五組預設區域模式: FPS1、FPS2、MMO、MOBA、RTS。

\*以上五組模式都可以自行分別錄製修改。

## 區域背光錄製



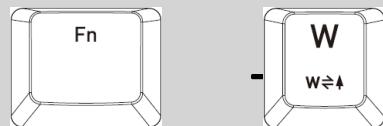
錄製操作流程(要在區域背光模式下才可以啟動錄製):

- (1). 按下 Fn + ScLk 進入區域背光模式。
- (2). 按下 Fn + Pause 進入背光錄製模式(錄製鍵會閃爍)。
- (3). 在按下 Fn + F9(紅)、F10(綠)、F11(藍) 混出想要的顏色(F12會顯示當前混出的顏色)。
- (4). 在依序按下想要顯示的區域位置(如果要更換其它顏色，請依照上一個動作來進行操作)。
- (5). 輸入完成後在按下 Fn + Pause 離開錄製模式(錄製鍵會停止閃爍)。

\*當按鍵顏色與 F12 混色為同一個顏色時，按下去會取消背光顏色，如果為不同顏色時會直接被覆蓋掉。

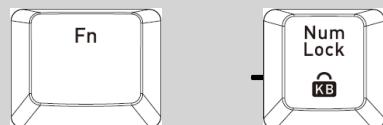
\*按五秒後可還原當下區域的預設燈光位置與顏色值(  指示燈會同時閃爍來表示已還原)。

### WASD與方向鍵切換



WASD鍵與方向鍵 功能對調。

### 全鍵鎖定

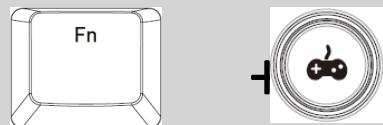


全鍵功能關閉(啟動後



指示燈會同時閃爍表示狀態)。

### 遊戲模式



此鍵亮白光時為非遊戲模式，當遊戲模式啟動後會亮起設定檔的指示顏色。

※在非遊戲模式下，全鍵功能會回到預設的按鍵值。

### 全鍵亮度調整



共五段可調整全鍵燈效的背光亮度。

※第一段為關閉全鍵背光。

### Windows 鍵鎖定



Windows 鍵功能替換成 Ctrl 鍵功能。

※鎖定前會亮白光，鎖定後會亮水藍光。

### 軟體系統需求：

相容於 Windows® 7 / Windows® 8 / Windows® 10。

需連線至網際網路。

電腦硬碟空間至少 200MB。

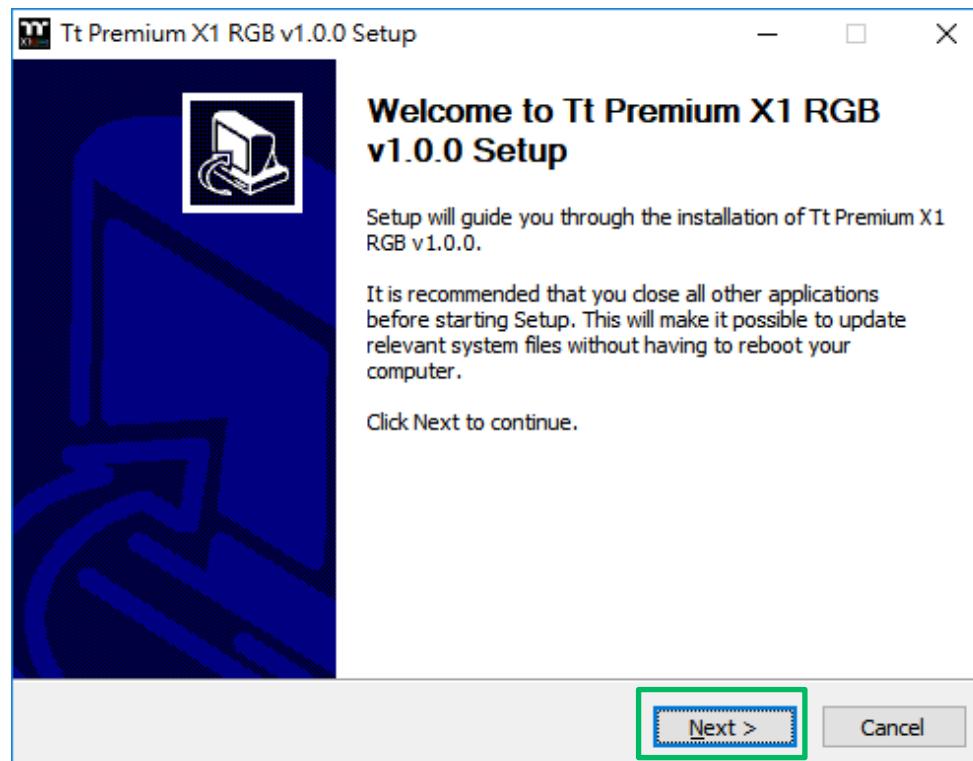
※鍵盤請直接連接於主機版上的 USB 埠，以避免使用 USB HUB 造成供電不足影響鍵盤正常使用。

※啟動軟體後，鍵盤上所有的功能會由軟體來控制(原本鍵盤上的功能只會保留 Fn + F1 ~ F5 可使用，其它切換功能與燈效會暫時關閉無法使用)。

# | 內容 2： 軟體安裝步驟

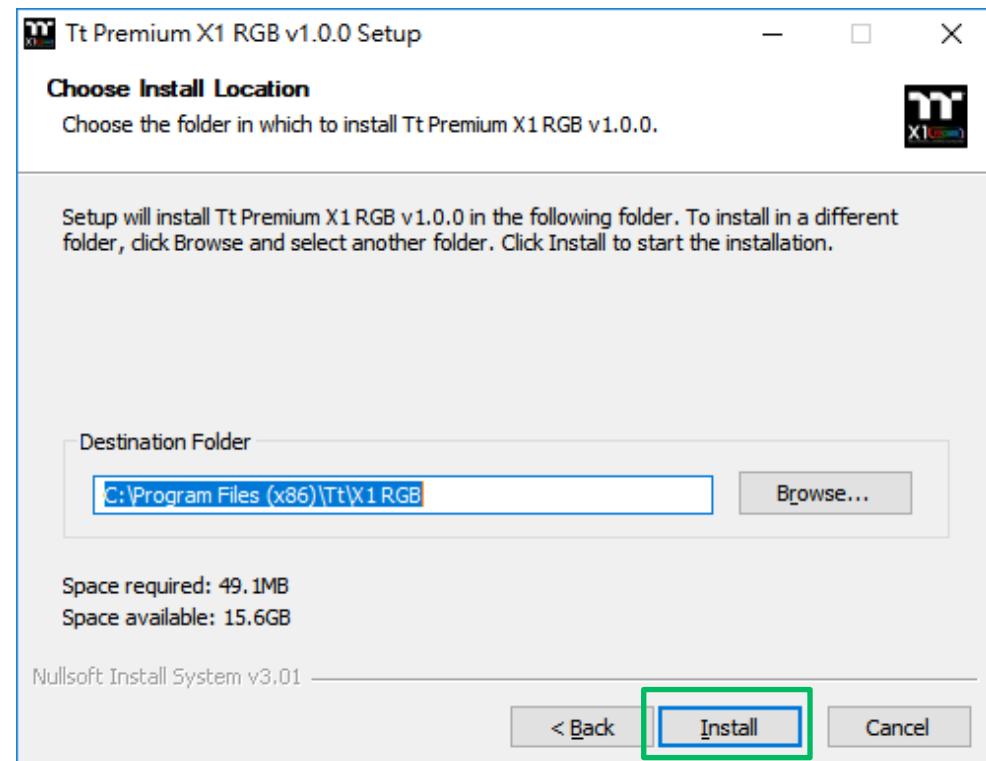
## 步驟1：

開啟安裝執行檔後按下 Next。



## 步驟2：

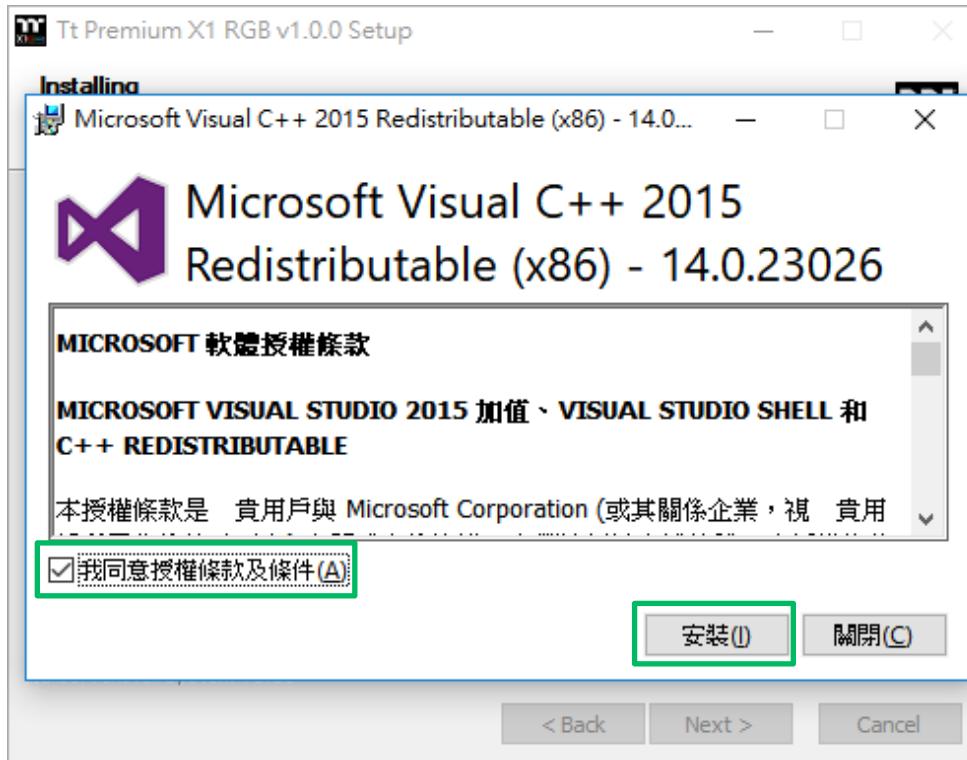
按下Install 開始安裝。



### 步驟3：

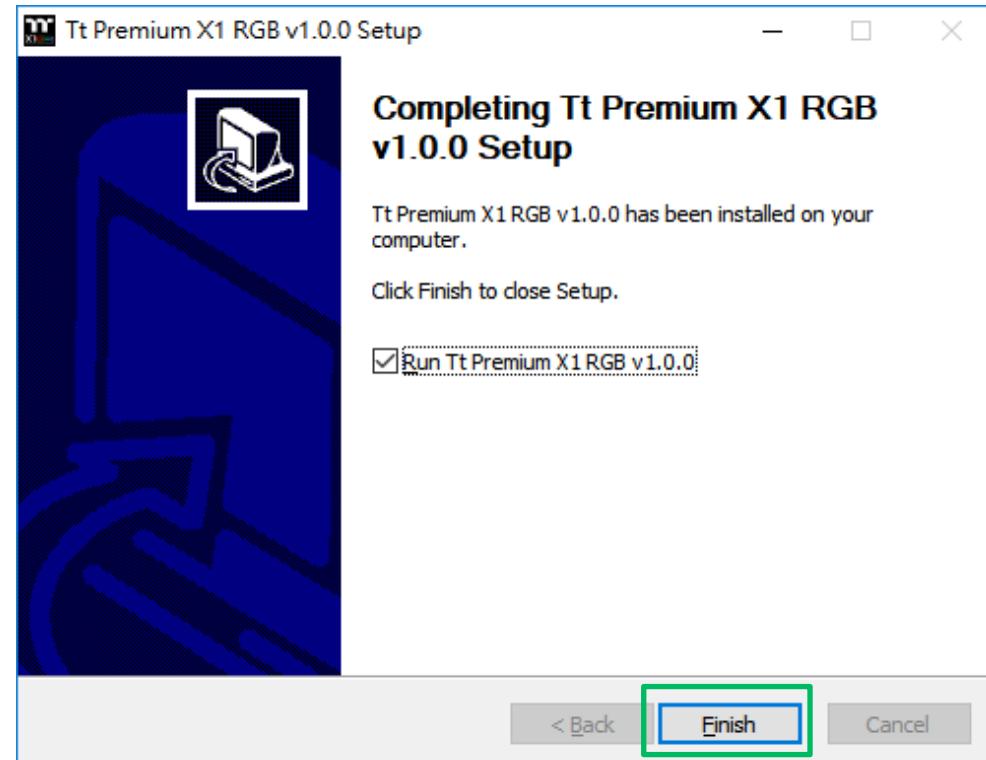
安裝完後需要在安裝 Microsoft Visual C++ 2015 套件。

\*如果沒有安裝此套件會造成軟體啟動失敗。



### 步驟4：

最後按下 Finish 來結束安裝。



# | 內容 3： 主頁面功能介紹

## 主頁面切換

可切換鍵盤主設定頁面與巨集錄製頁面。

## 設定檔切換

X1 RGB 最多可保存6組設定檔，並可互相切換來使用。

## 功能設定切換

可切換鍵盤單鍵設定頁面與燈效設定頁面。

## 設定檔功能選項

最多可新增15組設定檔來使用，操作功能鍵由左至右：

**新增**：新建一個設定檔。

**刪除**：刪除一個設定檔。

**複製**：複製一個相同的設定檔。

**匯入**：匯入一個設定檔。

**匯出**：匯出一個設定檔。

## 設定檔名稱修正

可直接修改新增的設定檔名稱。

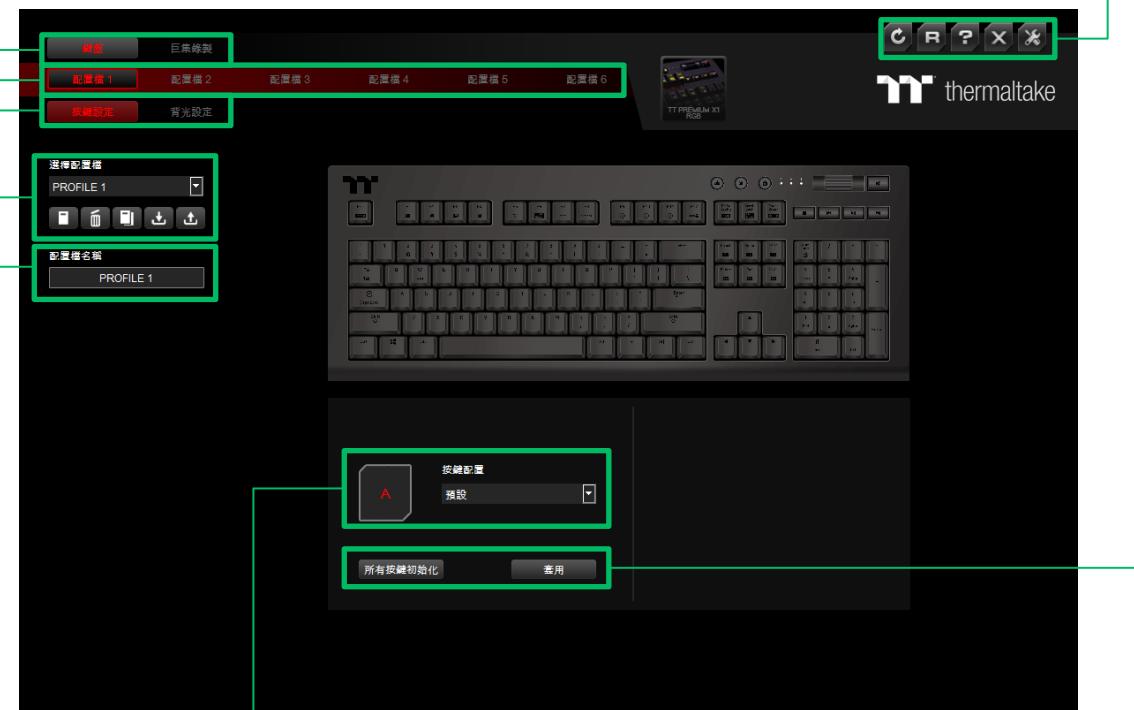
## 還原初始設定 / 客服中心 / 產品資訊 / 關閉視窗 / 其它設定

**還原初始設定**：1~6組設定檔的所有功能恢復到出廠預設值。

**客服中心**：開啟到全球客服中心網頁。

**關閉視窗**：關閉畫面並縮至右下角。

**其它設定**：可確認軟體版本、韌體版本並有切換語系等功能。



## 按鍵功能設定

可選擇8種不同功能來做更換。

## 還原全鍵設定 / 套用

**還原全鍵設定**：目前的設定檔全部按鍵功能恢復到出廠預設值。

**套用**：設定完的功能套進所選的按鍵中。

# | 內容 4：按鍵設定功能介紹

## 步驟1：

先指定一個按鍵後在從配置的表單內選擇“預設”的功能。



## 步驟2：

最後按下套用來做修改並寫入功能。



## 步驟1：

先指定一個按鍵後在從配置的表單內選擇“單鍵”的功能。



## 步驟2：

在右側下方輸入要替換的按鍵值。



### 步驟3：

最後按下套用來做修改並寫入功能。



### 步驟4：

可透過畫面上顯示的內容與顏色來確認按鍵的功能是否有正確套入。



## 步驟1：

先指定一個按鍵後在從配置的表單內選擇“巨集”的功能。



## 步驟2：

在右側上方選擇巨集名稱。



**步驟3：**

在右側下方選擇巨集播放的功能模式。

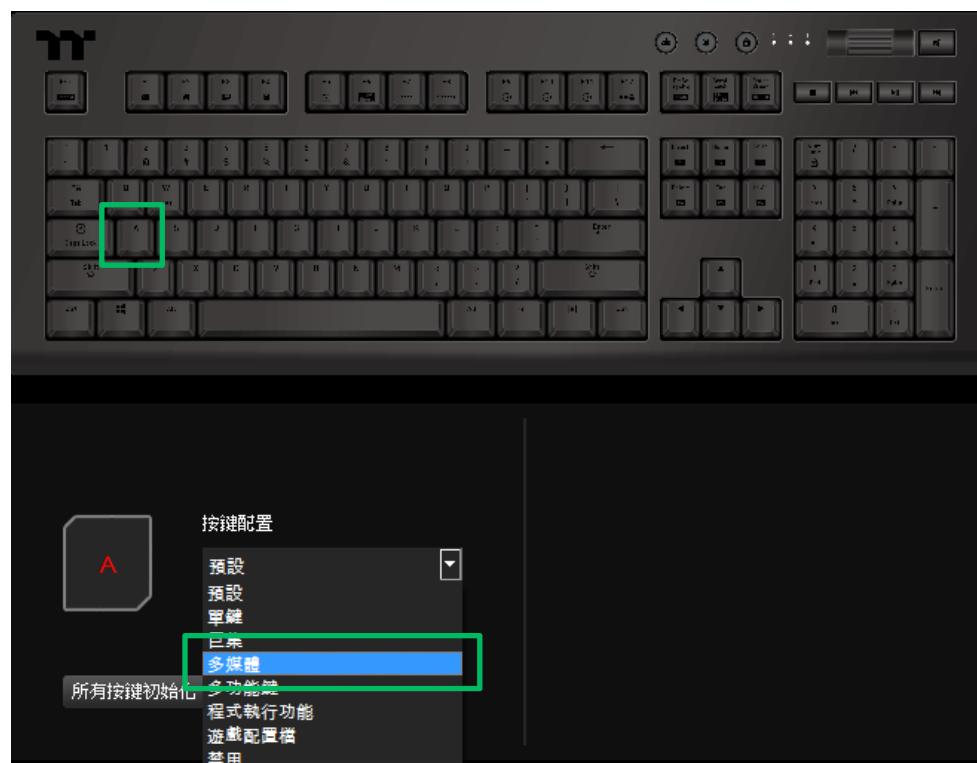
**步驟4：**

最後按下套用來寫入功能，並透過畫面上顯示的顏色來確認按鍵的功能是否有正確套入。



## 步驟1：

先指定一個按鍵後在從配置的表單內選擇“多媒體”的功能。



## 步驟2：

在右側選擇多媒體功能。



### 步驟3：

最後按下套用來做修改並寫入功能。



### 步驟4：

可透過畫面上顯示的內容與顏色來確認按鍵的功能是否有正確套入。



## 步驟1：

先指定一個按鍵後在從配置的表單內選擇“多功能鍵”的功能。



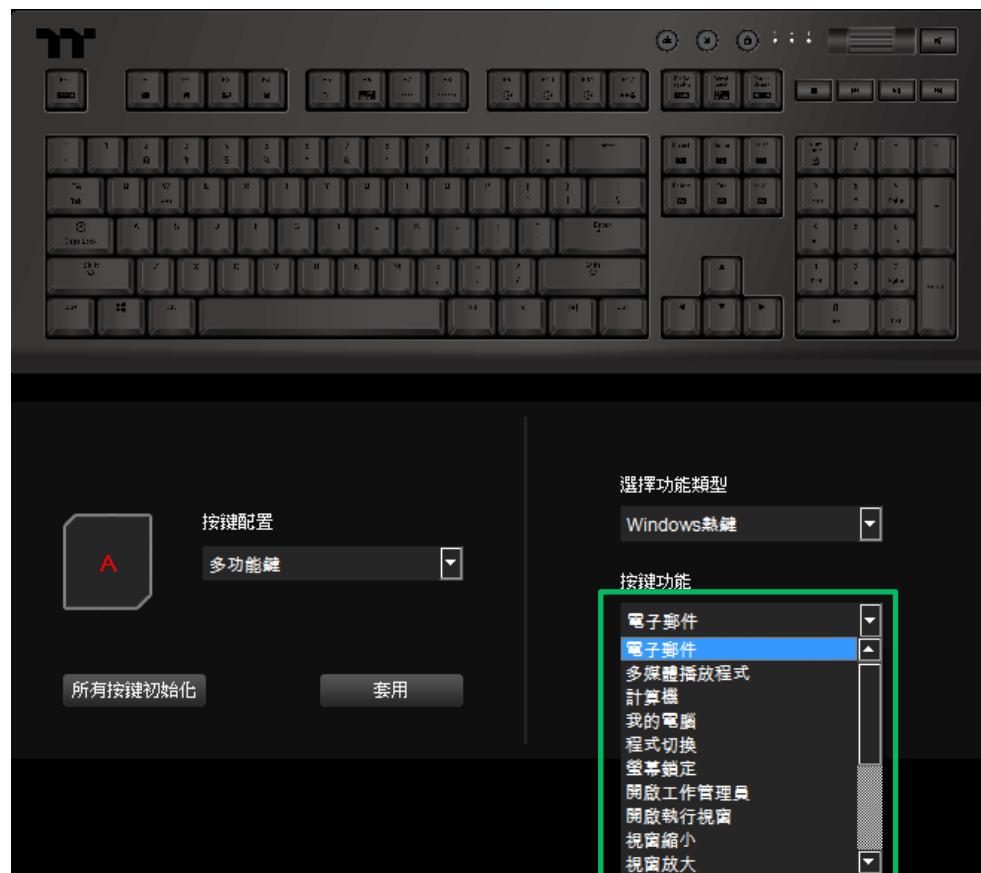
## 步驟2：

在右側上方選擇熱鍵功能類型。



### 步驟3：

在右側下方選擇熱鍵功能。



### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能，並透過畫面上顯示的顏色來確認按鍵的功能是否有正確套入。



## 步驟1：

先指定一個按鍵後在從配置的表單內選擇“程式執行”的功能。



## 步驟2：

在右側上方選擇應用程式的功能。

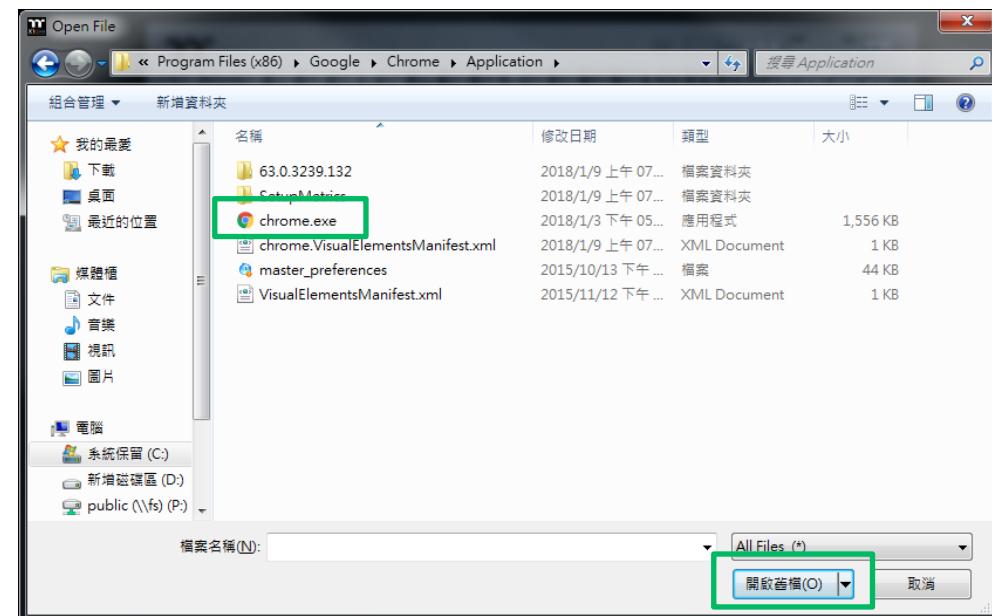


**步驟3：**

在點選右下方的檔案開啟鍵。

**步驟4：**

在選擇要開啟的執行檔(.exe)。



## 步驟5：

最後按下套用來做修改並寫入功能。



## 步驟6：

在可透過畫面上顯示的內容與顏色來確認按鍵的功能是否有正確套入。



## 步驟1：

先指定一個按鍵後在從配置的表單內選擇“程式執行”的功能。



## 步驟2：

在右側上方選擇網站的功能。



**步驟3：**

在右側下方的框框輸入網址並按下Enter鍵。

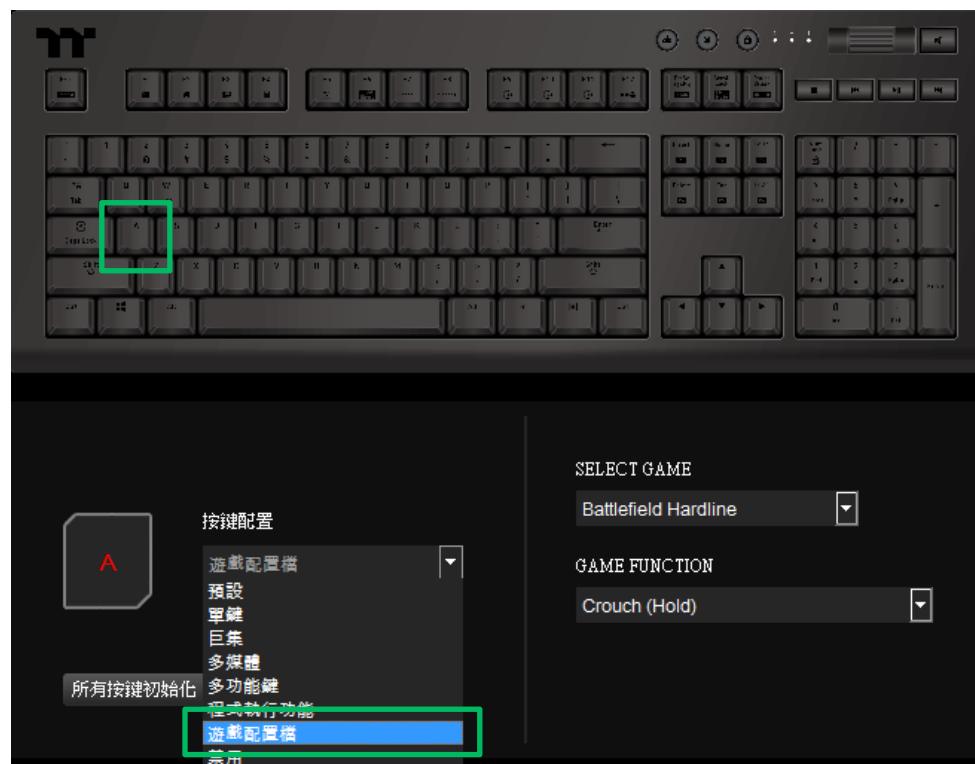
**步驟4：**

最後按下套用來寫入功能，並透過畫面上顯示的顏色來確認按鍵的功能是否有正確套入。



**步驟1：**

先指定一個按鍵後在從配置的表單內選擇“遊戲配置檔”的功能。

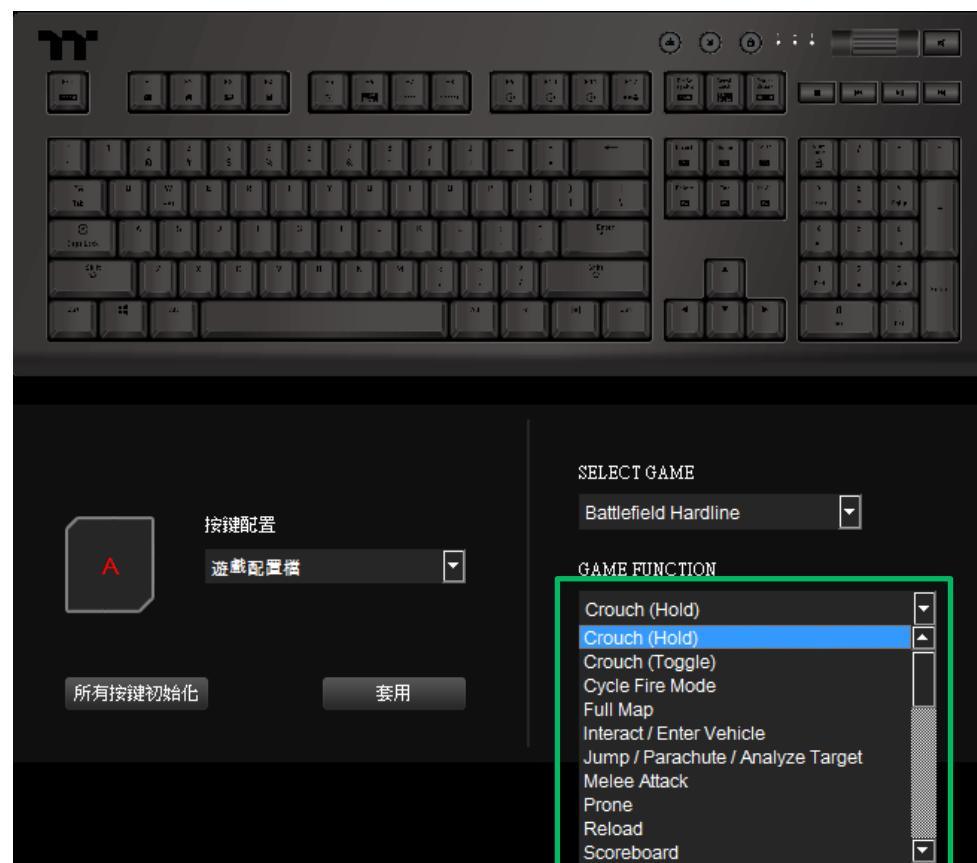
**步驟2：**

在右側上方選擇遊戲名稱。



**步驟3：**

在右側下方選擇遊戲內的熱鍵功能。

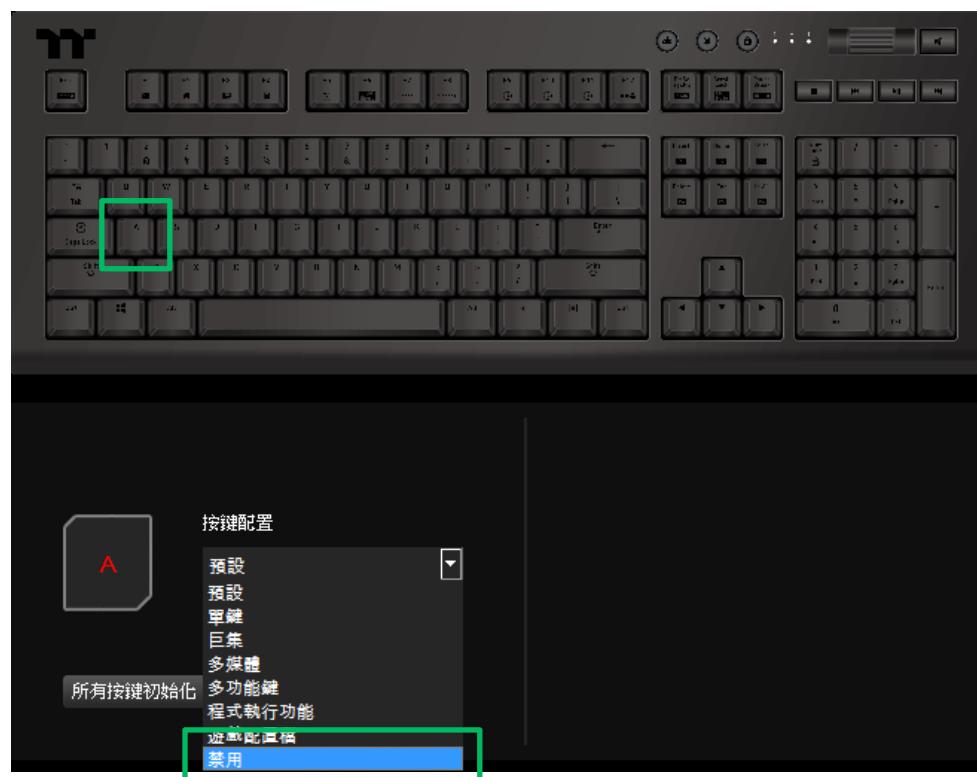
**步驟4：**

最後按下套用來寫入功能，並透過畫面上顯示的顏色來確認按鍵的功能是否有正確套入。



**步驟1：**

先指定一個按鍵後在從配置的表單內選擇“禁用”的功能。

**步驟2：**

最後按下套用來寫入功能，並透過畫面上顯示的顏色來確認按鍵的功能是否有正確套入。



# | 內容 5：巨集頁面功能介紹

## 新增巨集 / 刪除 / 複製 / 新增文字集 / 匯入 / 匯出

**新增巨集**: 新建一個空白的巨集設定檔。

**刪除**: 刪除一個巨集或文字集的設定檔。

**複製**: 複製一個相同的巨集或文字集的設定檔。

**新增文字集**: 新建一個空文字集設定檔。

**匯入**: 匯入一個巨集或文字集的設定檔。

**匯出**: 匯出一個巨集或文字集的設定檔。

## 巨集名稱修正

可直接修改新增的巨集或文字集設定檔名稱。

## 巨集錄製設定

**記錄延遲時間**: 依照按鍵輸入的時間間隔順序來錄製巨集內容。

**固定延遲時間**: 依照指定的時間間隔來錄製巨集內容。

**無延遲時間**: 不記錄按鍵輸入的時間間隔順序來錄製巨集內容。

## 巨集錄製區

可直接確認巨集錄製內容以及指定按鍵插入位置。

## 錄製 / 刪除 / 插入 / 暫停 / 編輯

**錄製**: 啟動巨集錄製功能。

**刪除**: 刪除指定的按鍵值。

**插入**: 在指定的按鍵值向上或向下插入其它筆按鍵值。

**暫停**: 結束巨集錄製功能。

**編輯**: 可編輯指定的按鍵值延遲時間。





thermaltake

# | 內容 6： 巨集錄製介紹

## 步驟1：

新增一筆巨集並可修改巨集名稱。



## 步驟2：

在下方選擇錄製巨集按鍵的延遲方式。



### 步驟3：

按下錄製鍵。



### 步驟4：

從鍵盤輸入要錄製的內容後按下暫停鍵並完成巨集錄製。





## 步驟1：

指定一筆錄製內容的按鍵。



## 步驟2：

按下插入鍵。



### 步驟3：

選擇錄製插入時的前後位置。



### 步驟4：

按下錄製鍵。



## 步驟5：

從鍵盤輸入要錄製的內容。



## 步驟6：

按下暫停鍵後並完成巨集插入錄製。



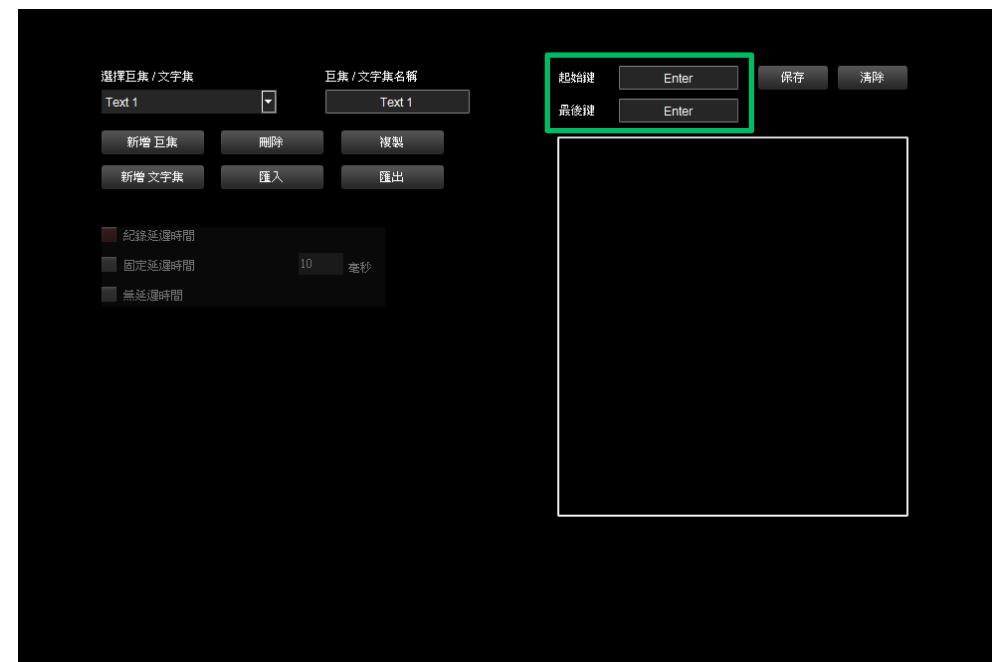
## 步驟1：

新增一筆文字集並可修改文字集名稱。



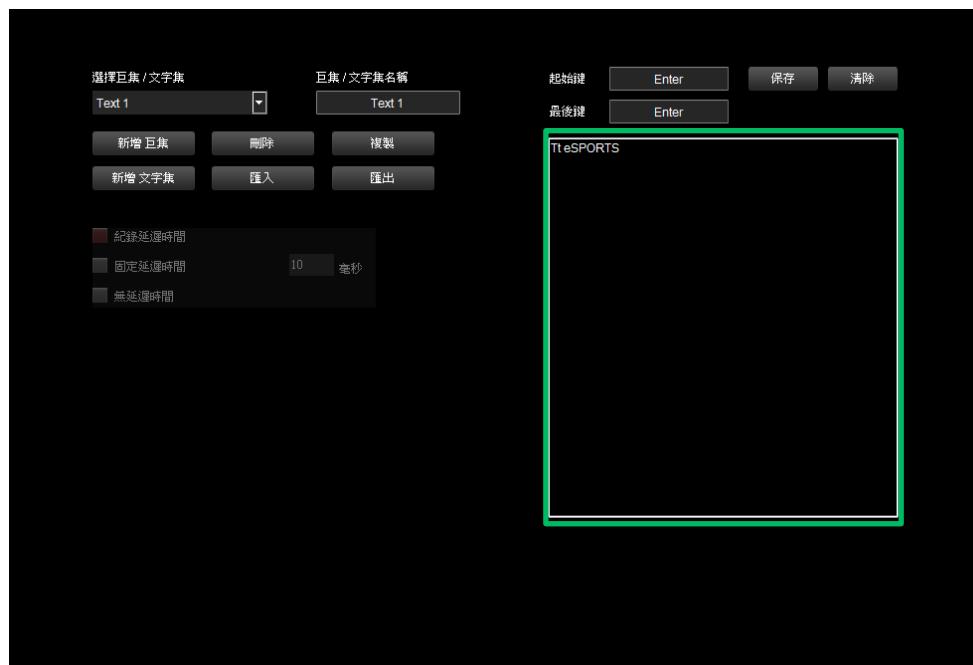
## 步驟2：

在右上方可輸入一開始的按鍵值與最後結束的按鍵值。



### 步驟3：

點擊右下方輸入框後從鍵盤輸入要錄製的內容。



### 步驟4：

按下保存鍵後並完成文字集的錄製。



# | 內容 7： 燈效頁面功能介紹

## 燈效切換

**總共支援12組燈效：**全亮模式、呼吸模式、波浪模式、旋轉波浪模式、光譜循環模式、單點亮模式、極光模式、漣漪模式、雨滴模式、跑馬燈模式、音樂模式、系統溫度模式。

## 燈效功能

可調整燈效區域顏色，效果方向、速度、亮度，切換隨機顏色等。

## TT RGB 同步燈效

啟動後支援TT水冷套件燈效同步連動功能。

## 套用 / 還原燈效設定

**套用：**設定完燈效後套入全部按鍵中。

**還原燈效設定：**目前的設定檔全部燈效功能恢復到出廠預設值。

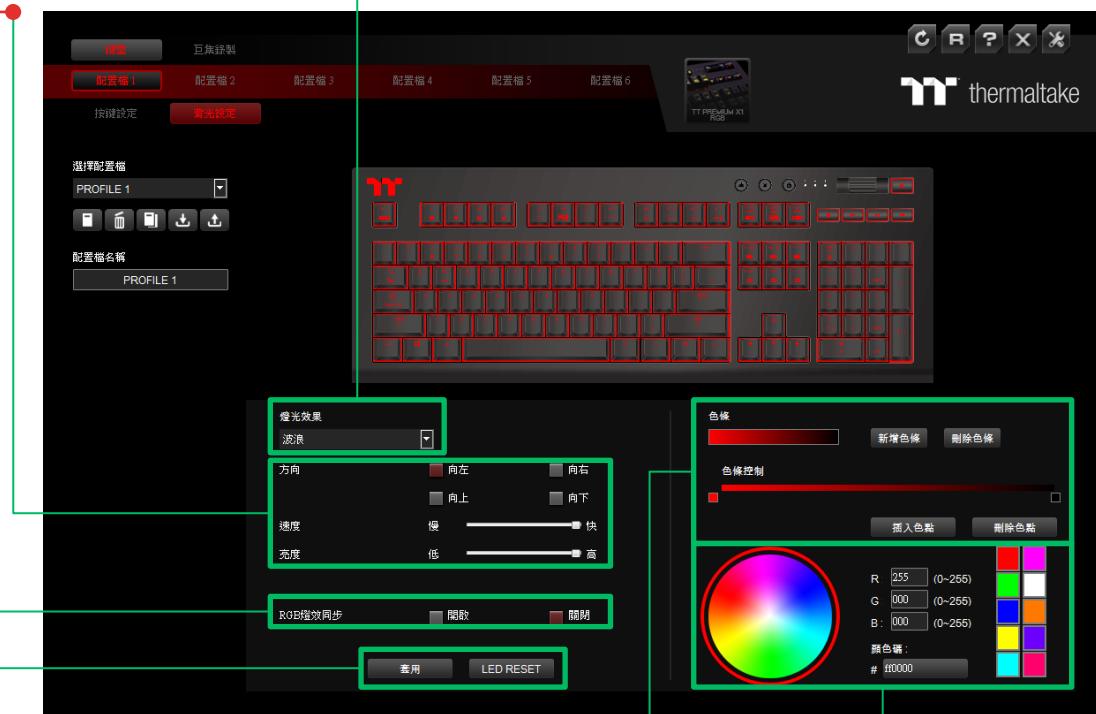
## 色條功能

**新增色條：**增加一筆紅到黑的漸層色條。

**刪除色條：**刪除當下所選的色條。

**插入色點：**在色條上增加一個紅色色點。

**刪除色點：**刪除一個色條上所選到的色點。



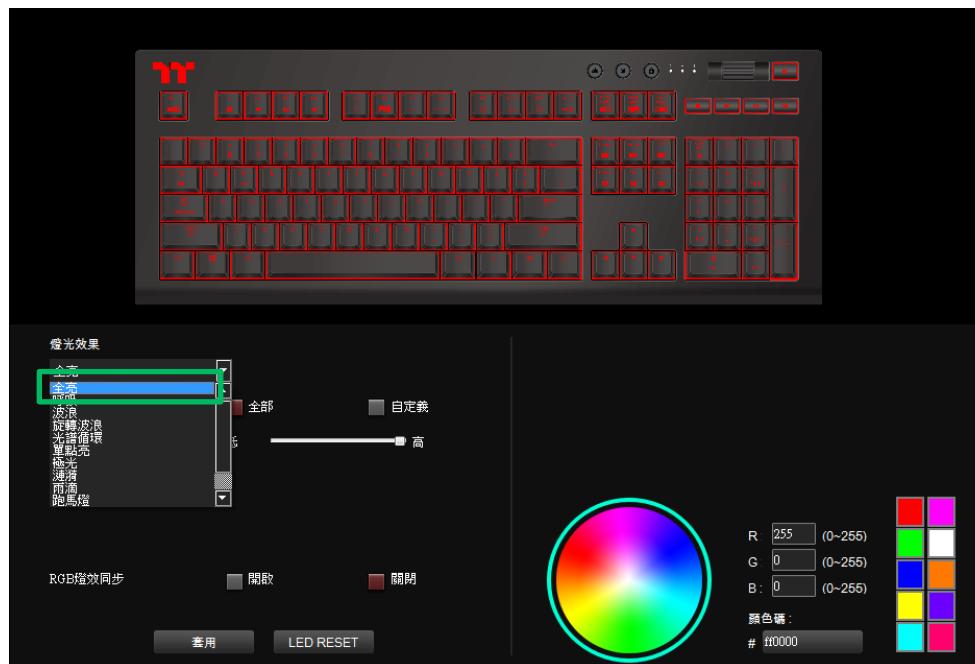
## 調色盤功能

可以直接點選調色盤顏色或輸入RGB值來調整效燈顏色。

# | 內容 8： 燈效設定介紹

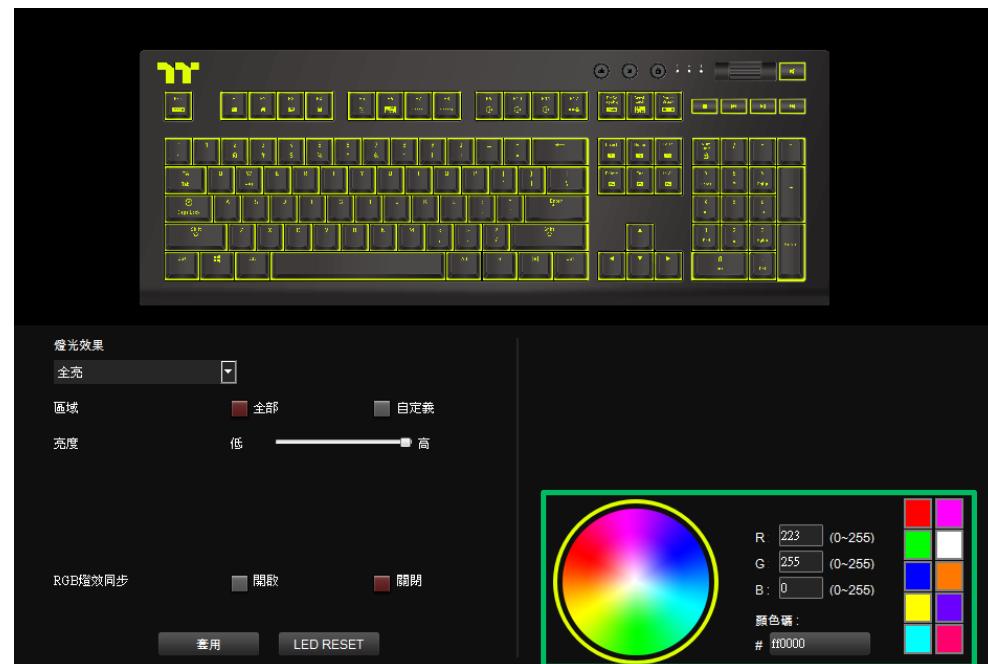
## 步驟1：

在燈效表單內選擇“全亮”的功能。



## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來更換顏色。



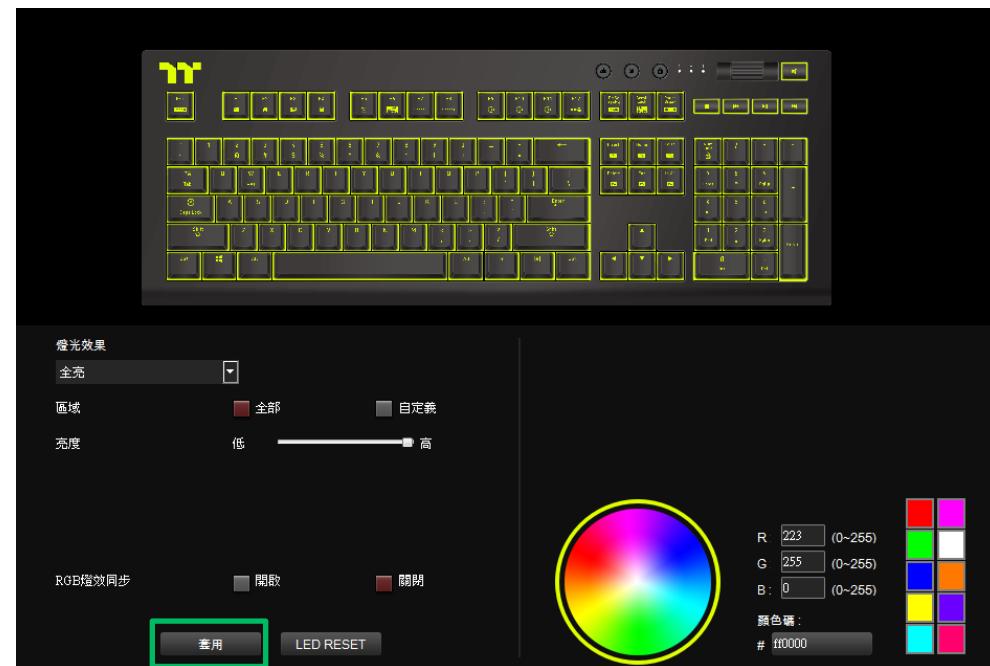
### 步驟3：

在調整想要的背光亮度。



### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



## 步驟1：

先將區域切換到自定義功能。



## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來決定顏色。



### 步驟3：

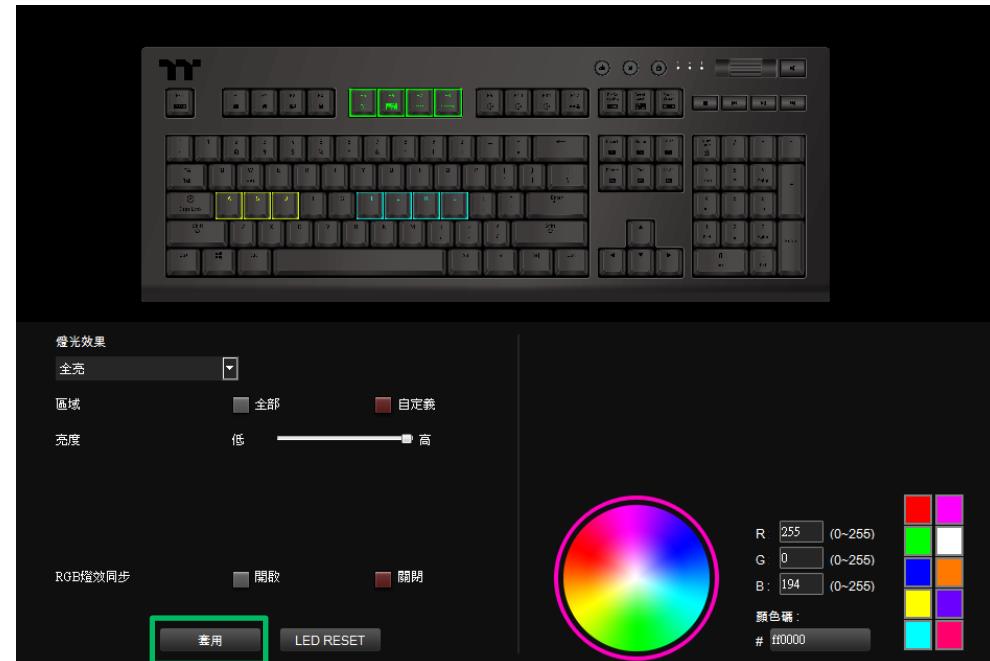
在上方鍵盤圖示直接點擊左鍵來改變按鍵顏色。

※點選右鍵可取消顏色。



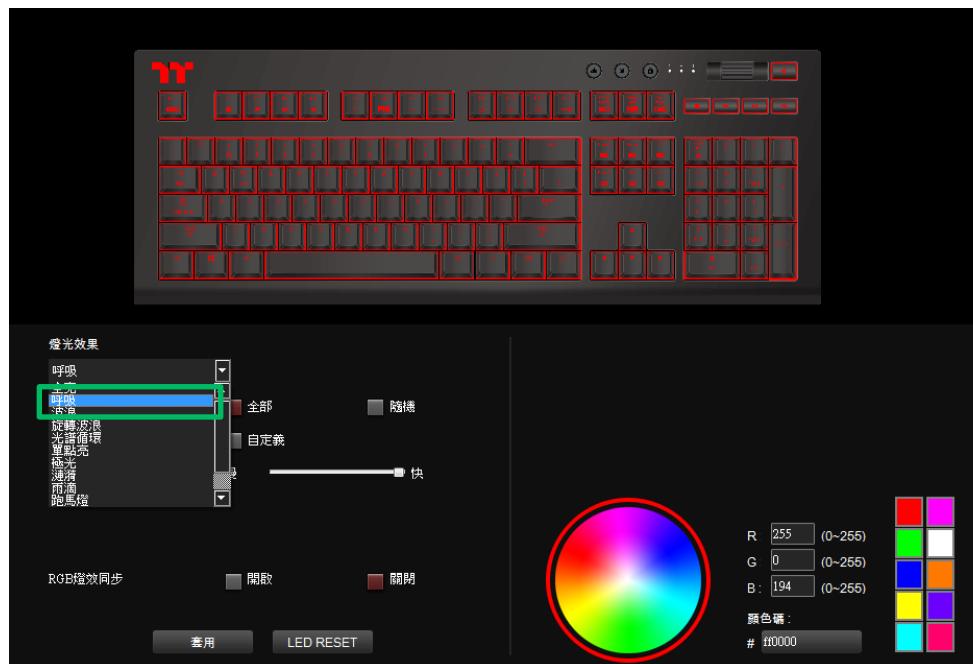
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



## 步驟1：

在燈效表單內選擇“呼吸”的功能。



## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來更換顏色。



### 步驟3：

在調整想要的背光速度。



### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



## 步驟1：

先將區域切換到自定義功能。



## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來決定顏色。



**步驟3：**

在上方鍵盤圖示直接點擊左鍵來改變按鍵顏色。

※點選右鍵可取消顏色。

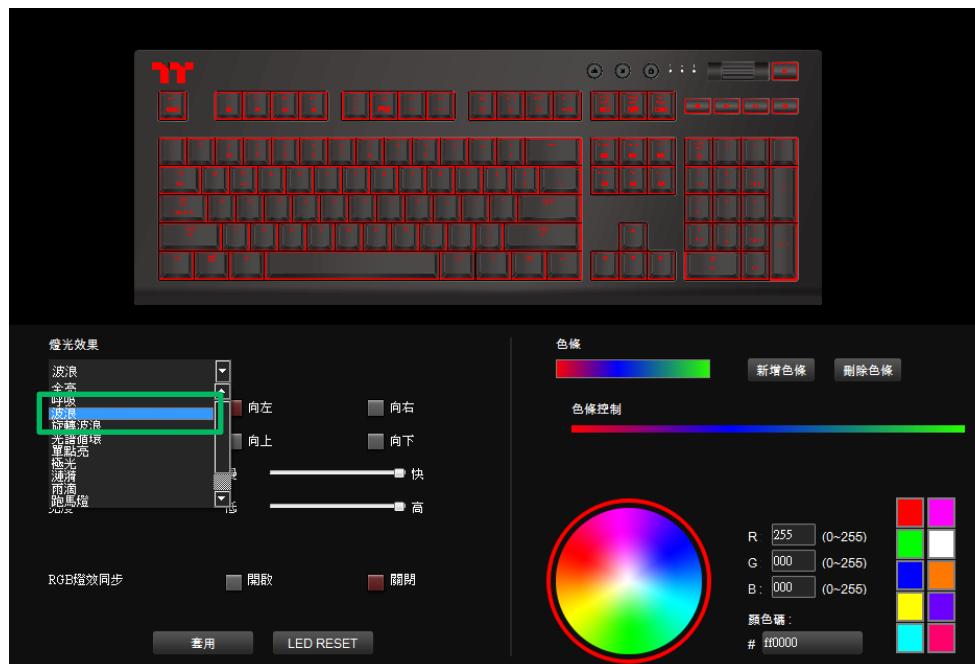
**步驟4：**

最後按下套用來寫入功能。

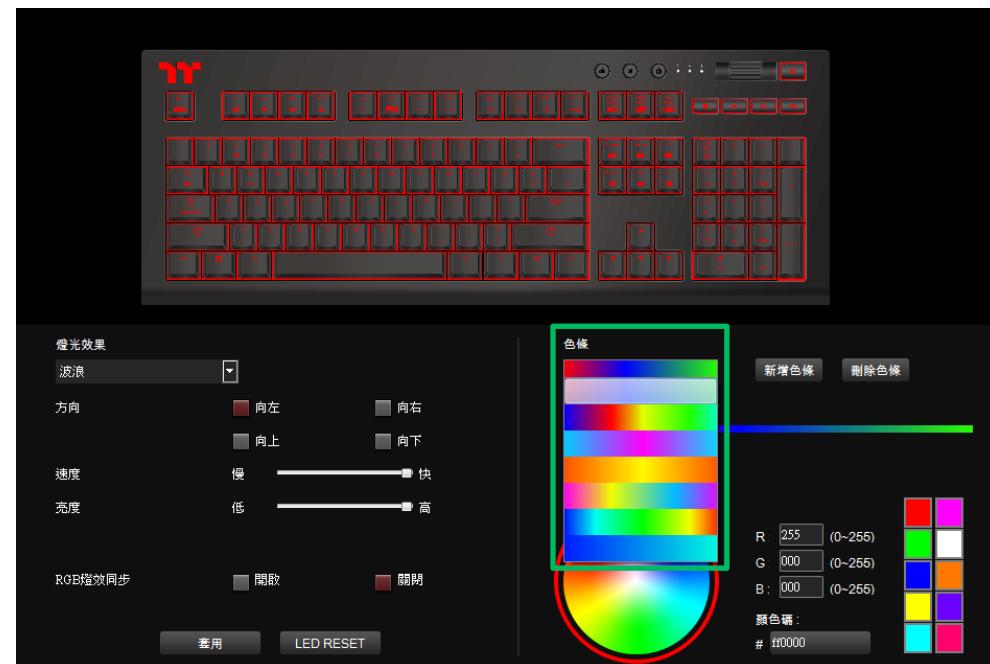


**步驟1：**

在燈效表單內選擇“波浪”的功能。

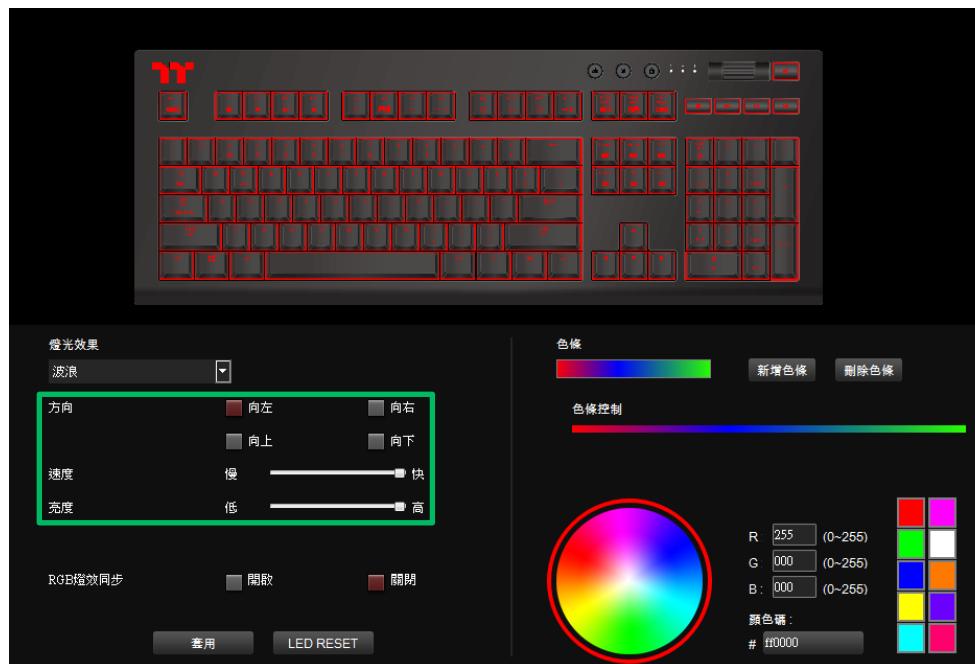
**步驟2：**

在右上方選擇一組色條。



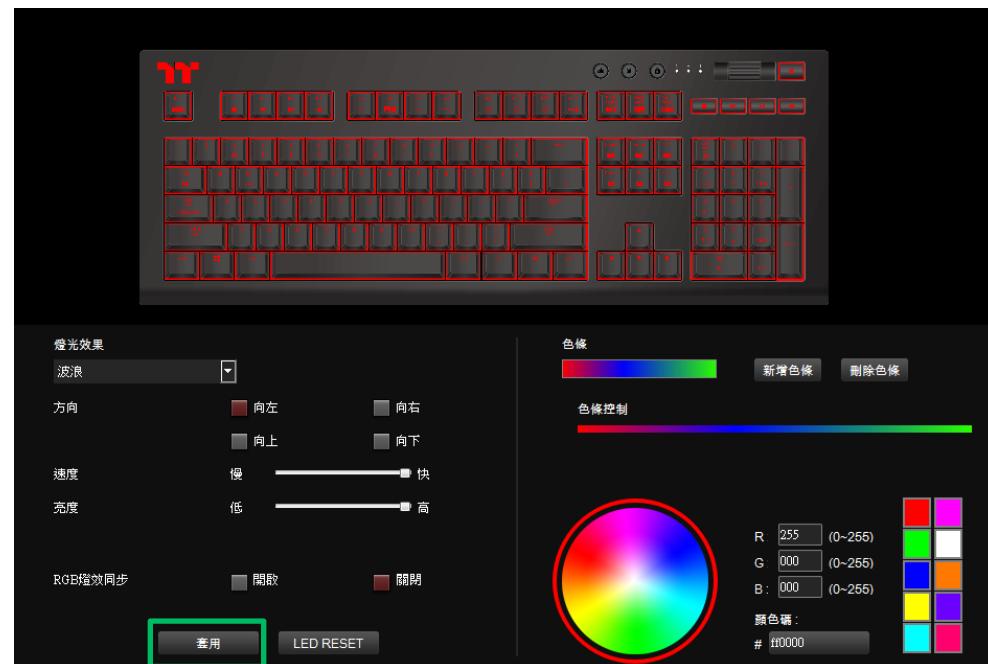
### 步驟3：

在調整想要的燈效方向，背光速度、亮度。



### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



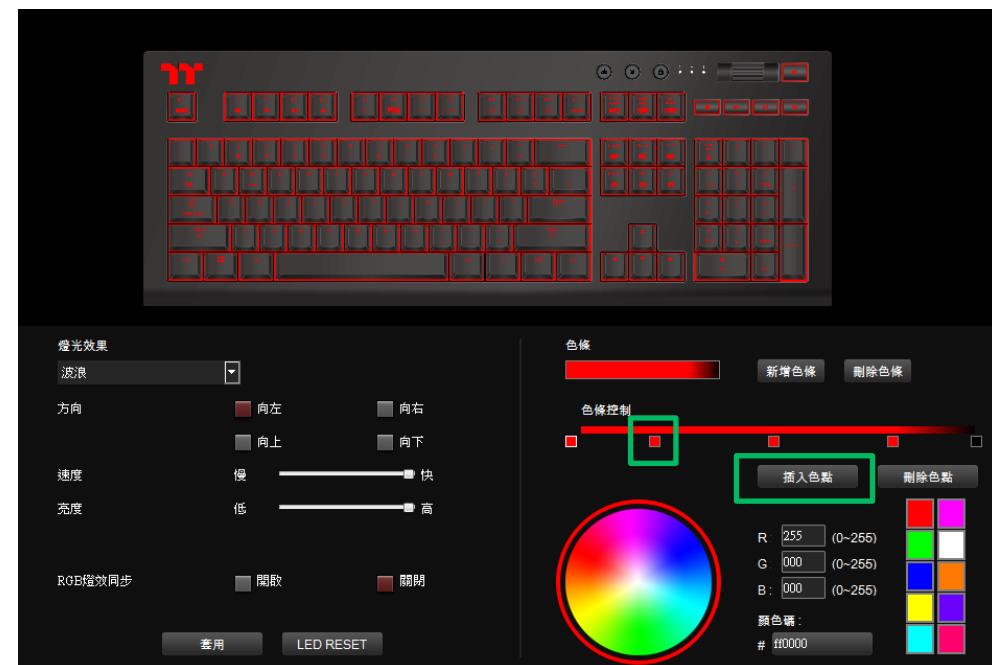
## 步驟1：

新增一組色條。



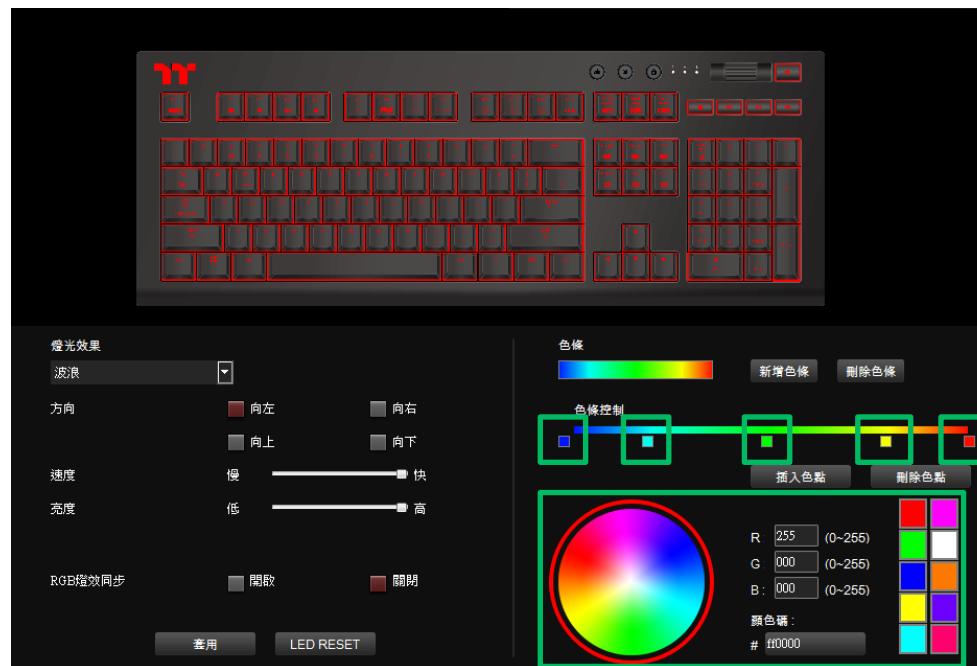
## 步驟2：

在新增插色點並拖曳至想要的位置。



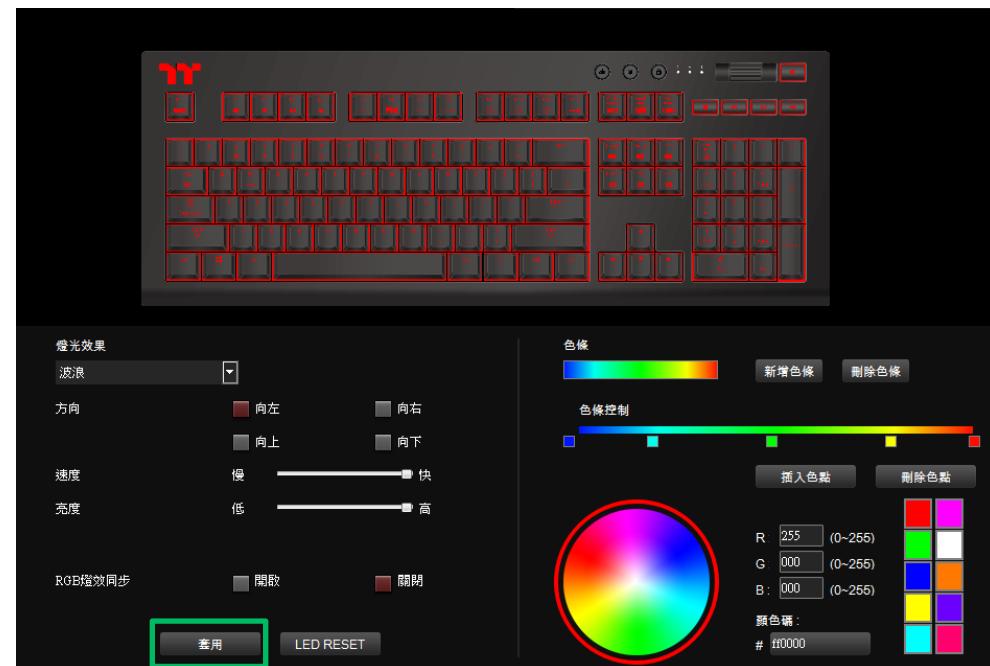
### 步驟3：

在點選每個插色點來修改顏色。



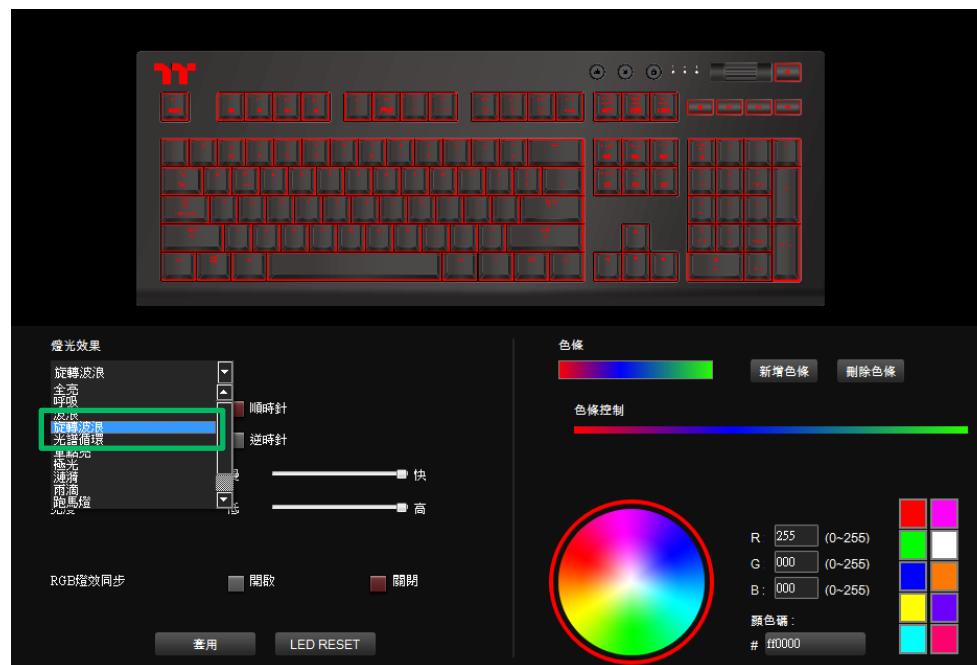
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



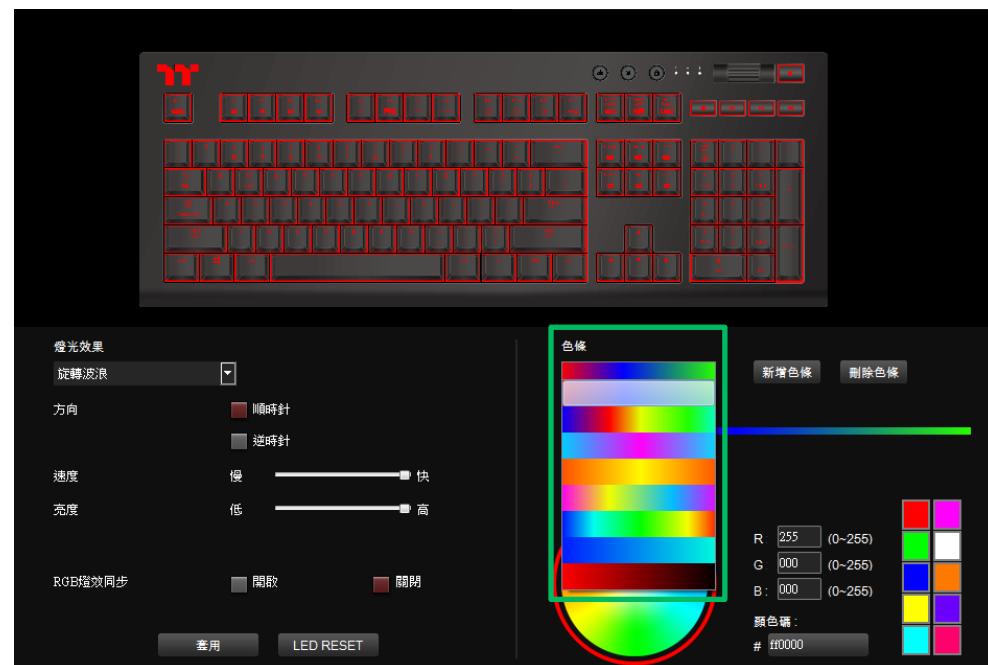
## 步驟1：

在燈效表單內選擇“旋轉波浪”的功能。



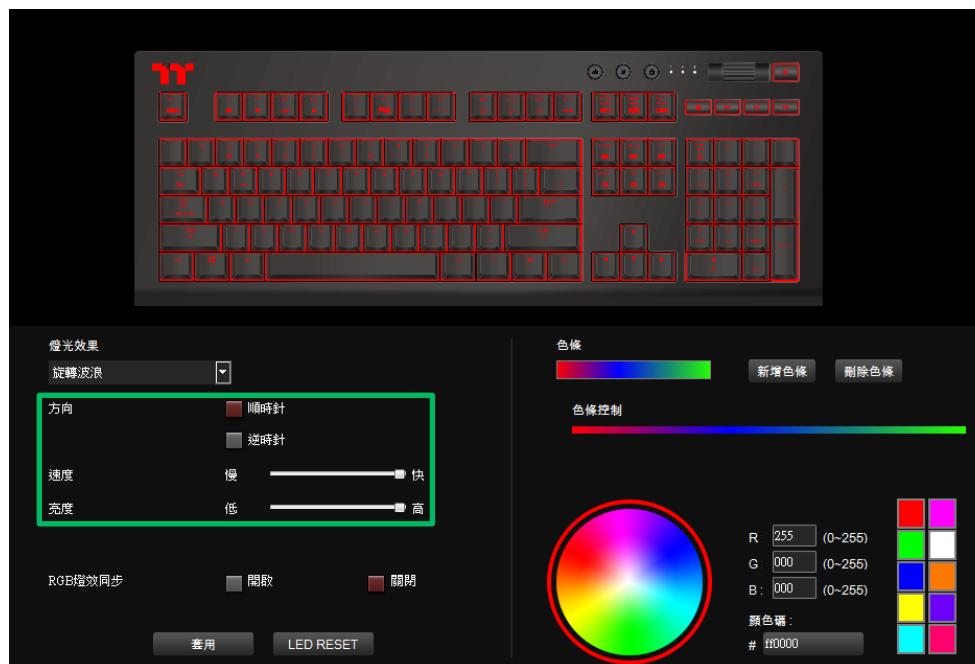
## 步驟2：

在右上方選擇一組色條。



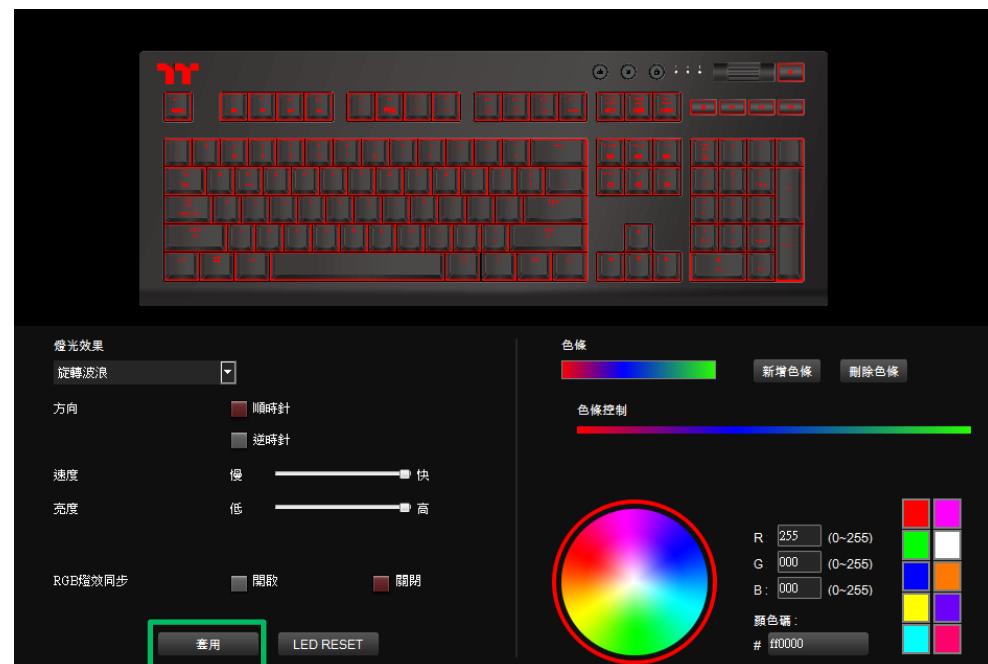
### 步驟3：

在調整想要的燈效方向，背光速度、亮度。



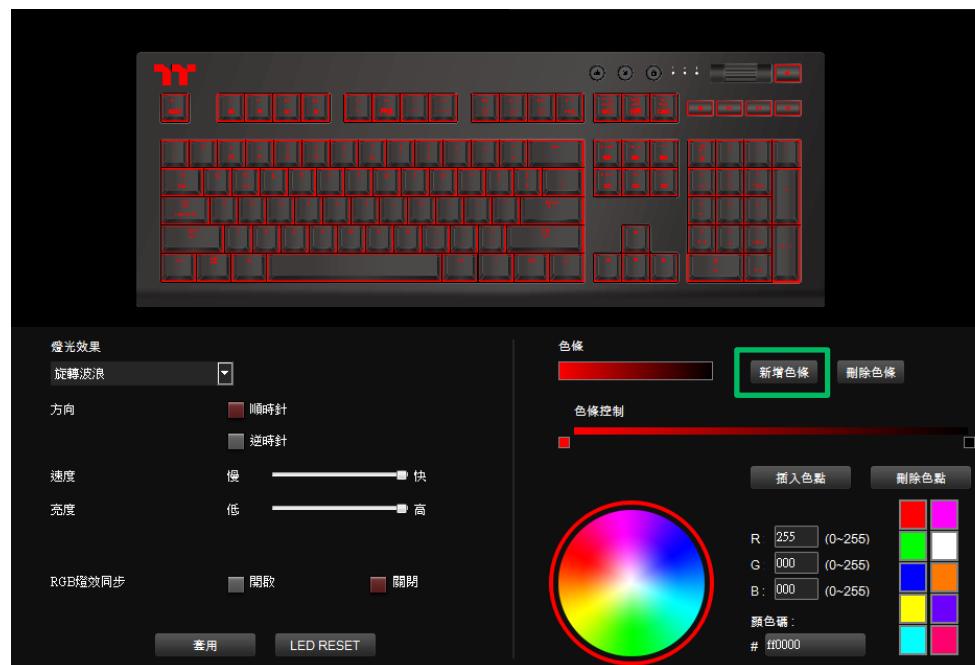
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



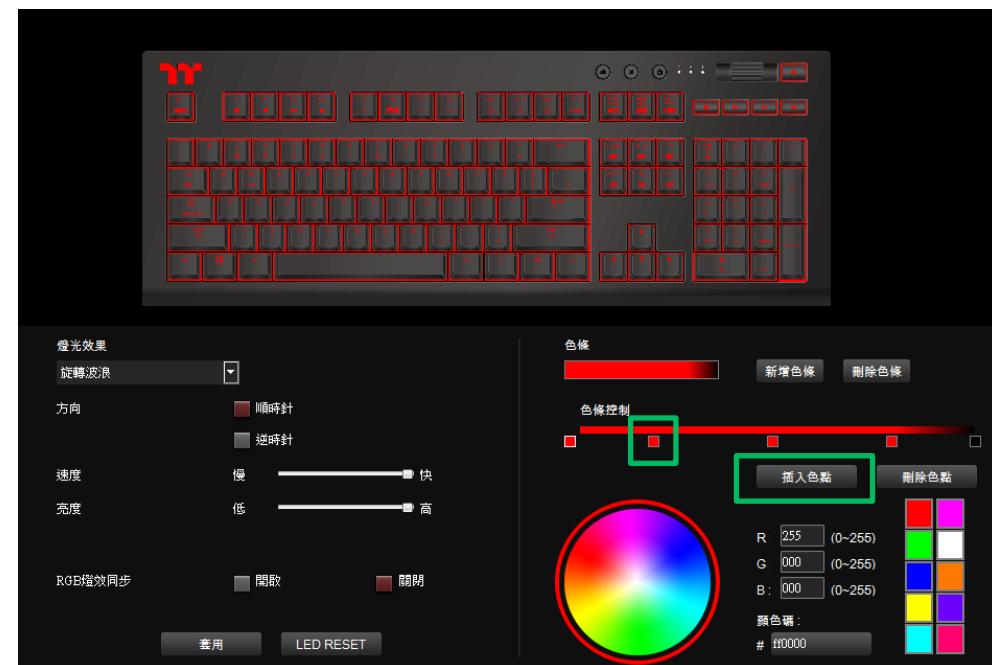
## 步驟1：

新增一組色條。



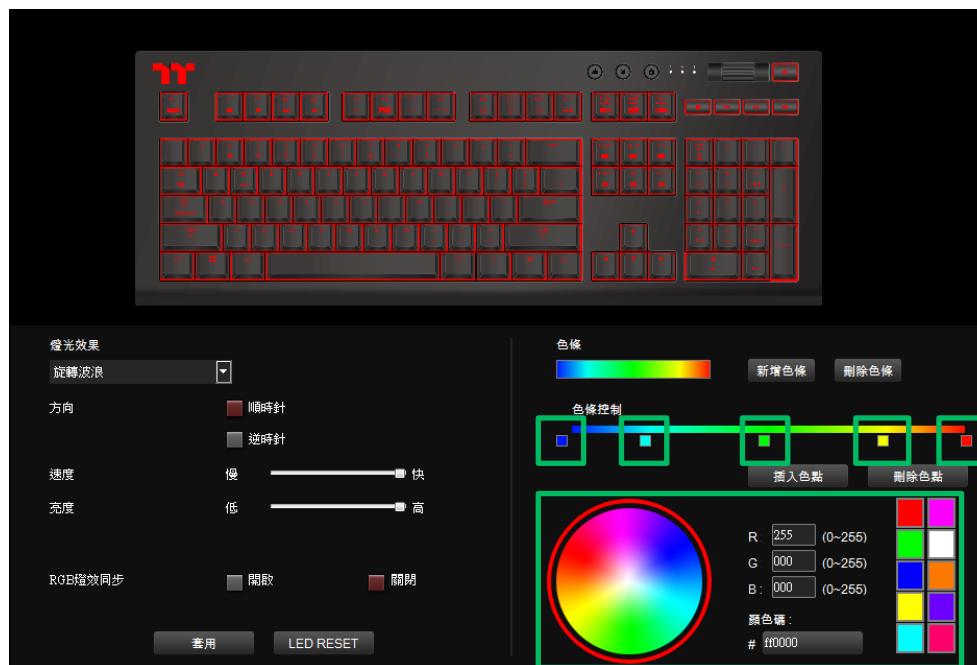
## 步驟2：

在新增插色點並拖曳至想要的位置。



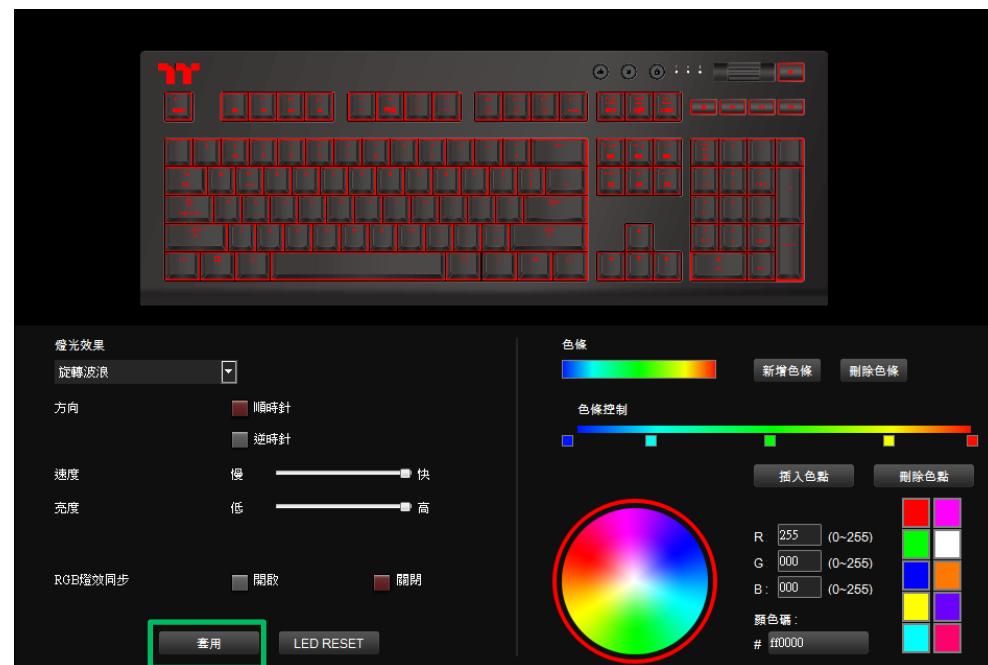
### 步驟3：

在點選每個插色點來修改顏色。



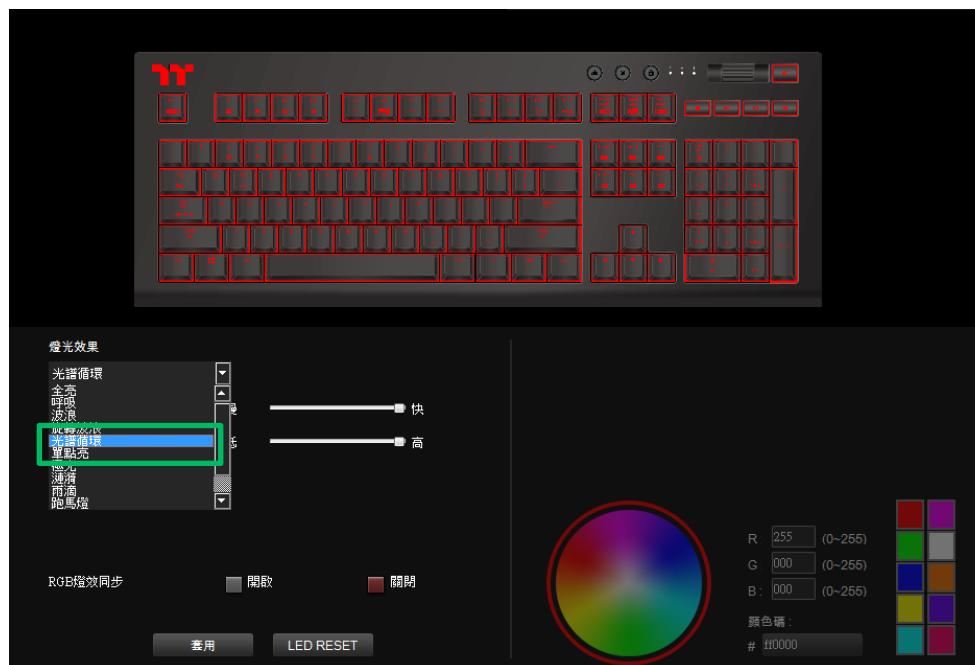
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



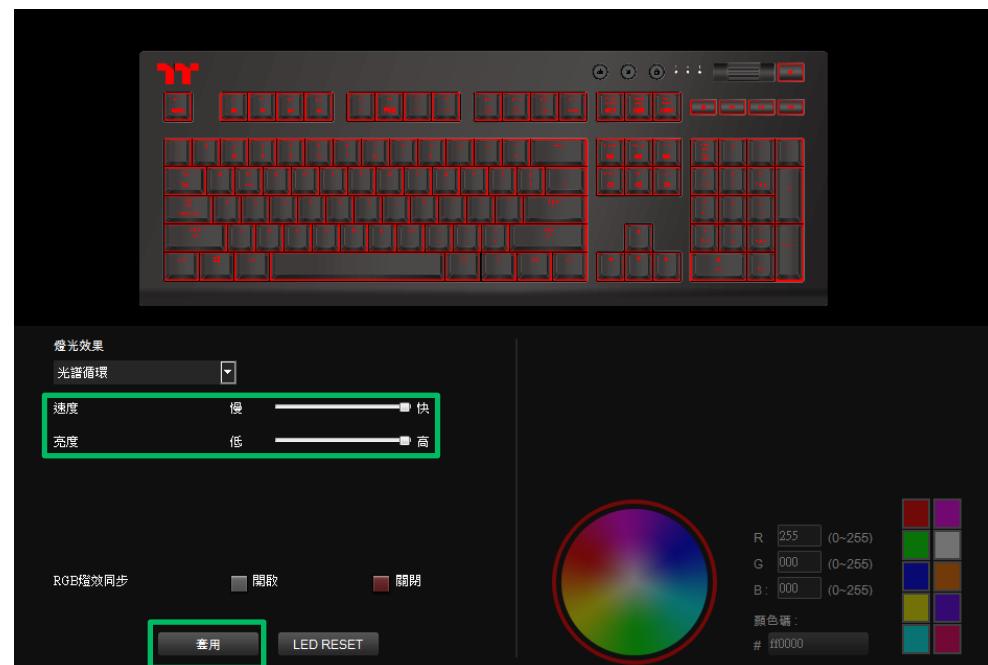
## 步驟1：

在燈效表單內選擇“光譜循環”的功能。



## 步驟2：

在調整想要的背光速度、亮度並按下套用來寫入功能。



## 步驟1：

在燈效表單內選擇“單點亮”的功能。



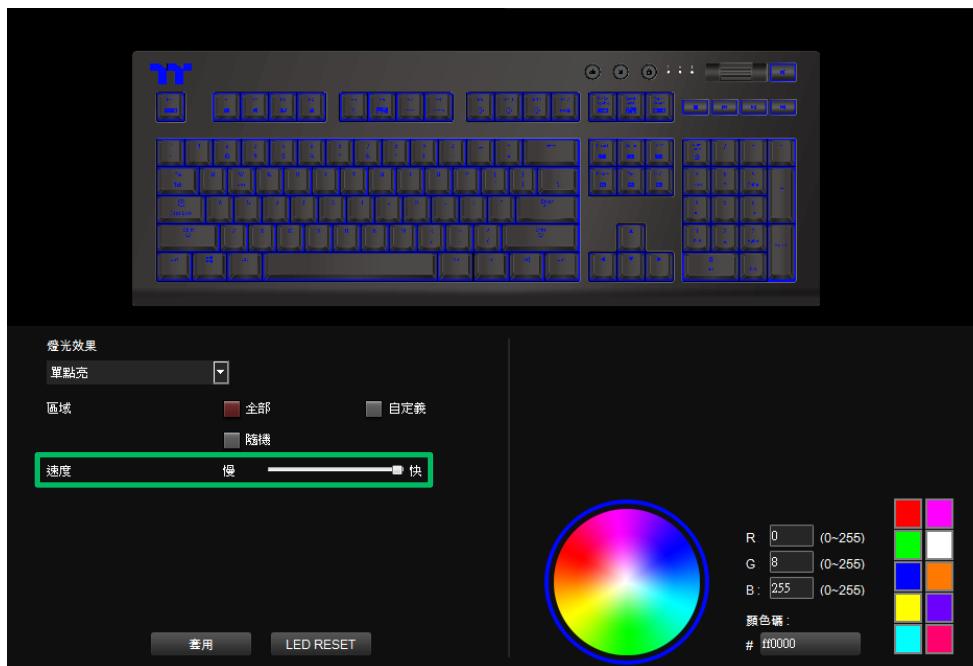
## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來更換顏色。

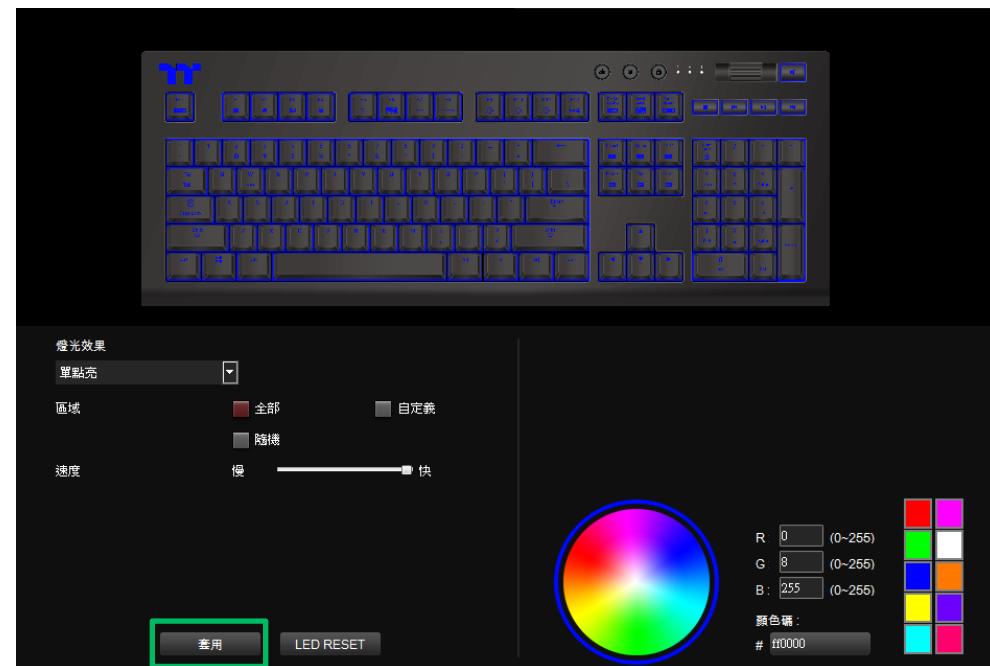


**步驟3：**

在調整想要的背光速度。

**步驟4：**

最後按下套用來寫入功能。



## 步驟1：

先將區域切換到自定義功能。



## 步驟2：

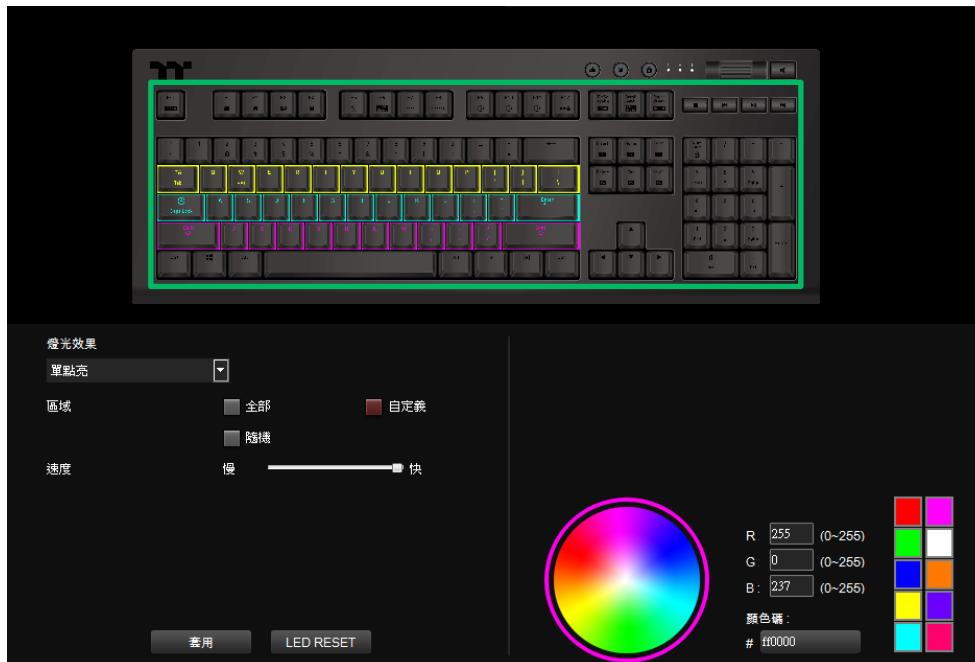
在右下點選調色盤或填入RGB值來決定顏色。



### 步驟3：

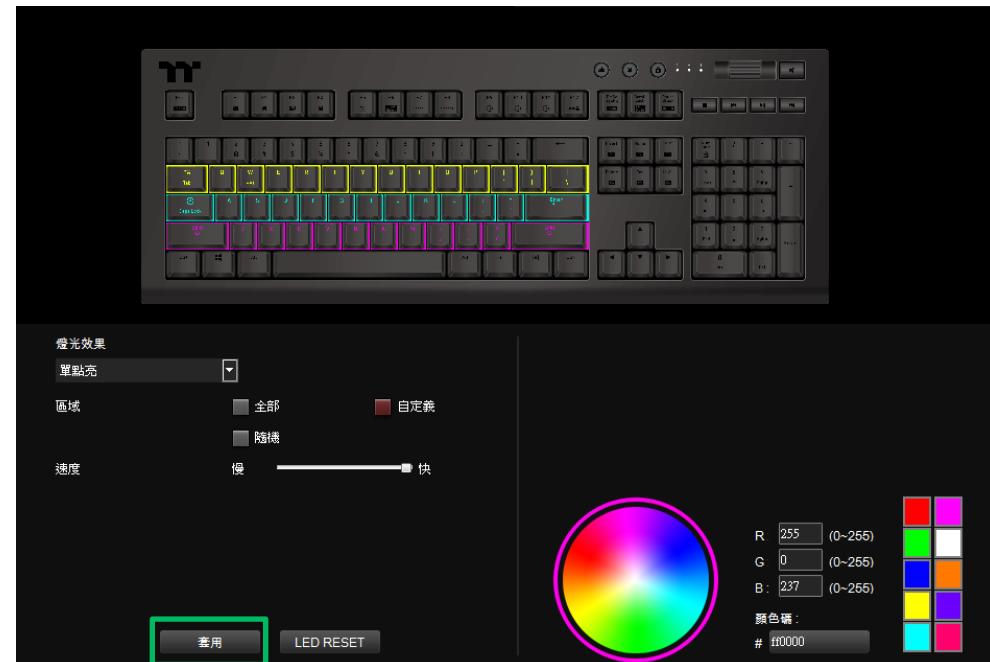
在上方鍵盤圖示直接點擊左鍵來改變按鍵顏色。

※點選右鍵可取消顏色。



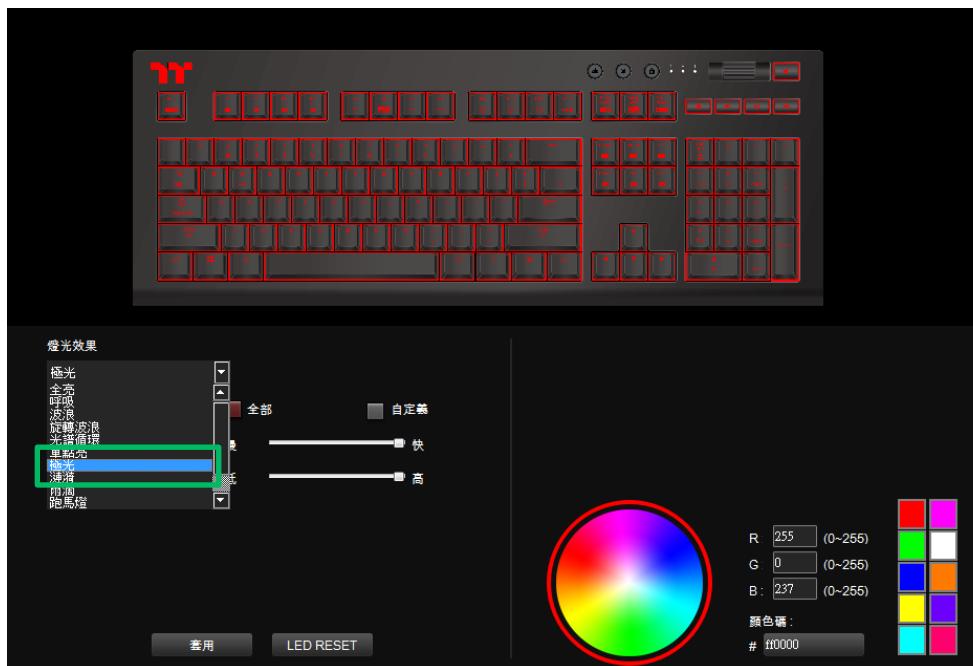
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



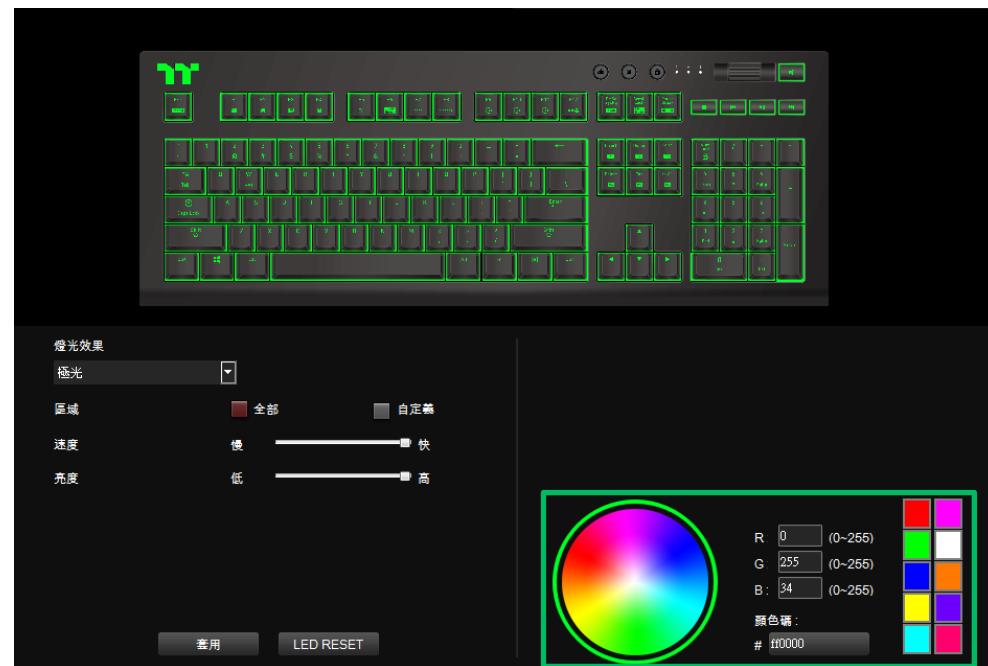
## 步驟1：

在燈效表單內選擇“極光”的功能。



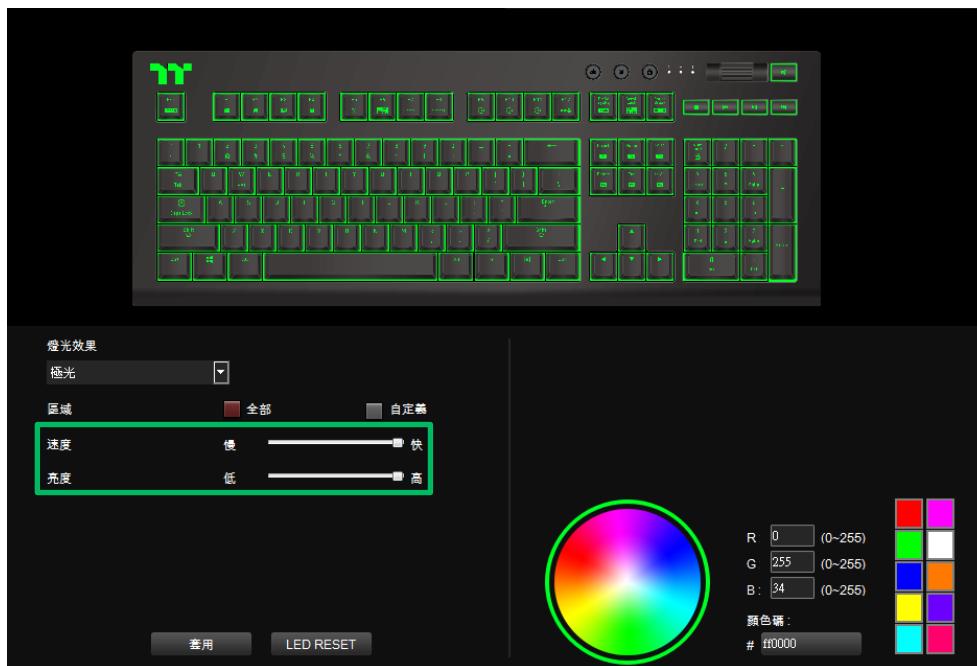
## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來更換顏色。



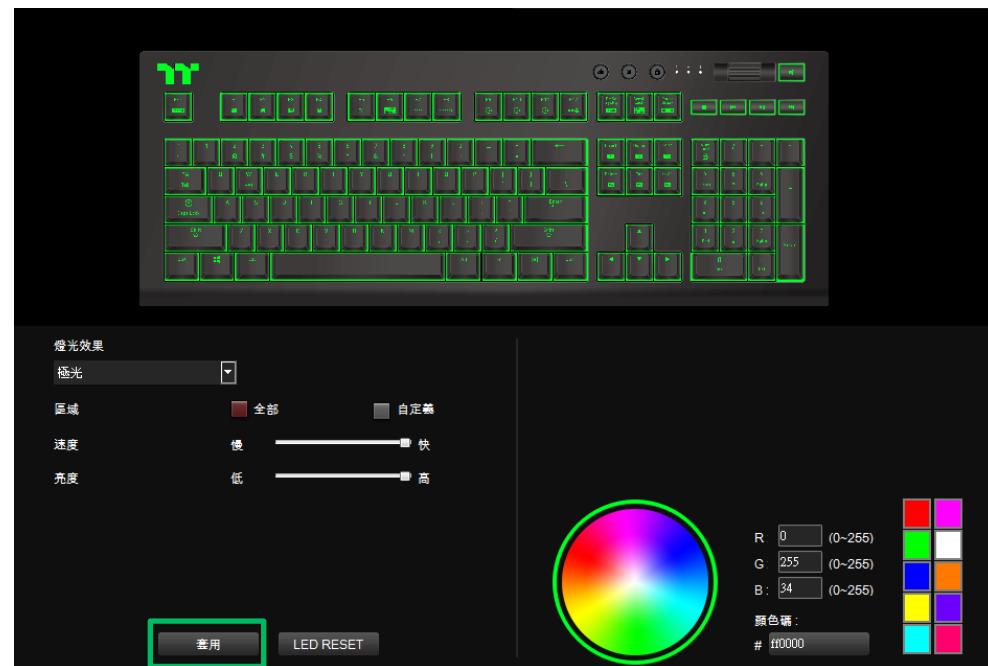
### 步驟3：

在調整想要的背光速度、亮度。



### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



## 步驟1：

先將區域切換到自定義功能後在新增一組色條。



## 步驟2：

在新增插色點並拖曳至想要的位置。



### 步驟3：

在點選每個插色點來修改顏色。



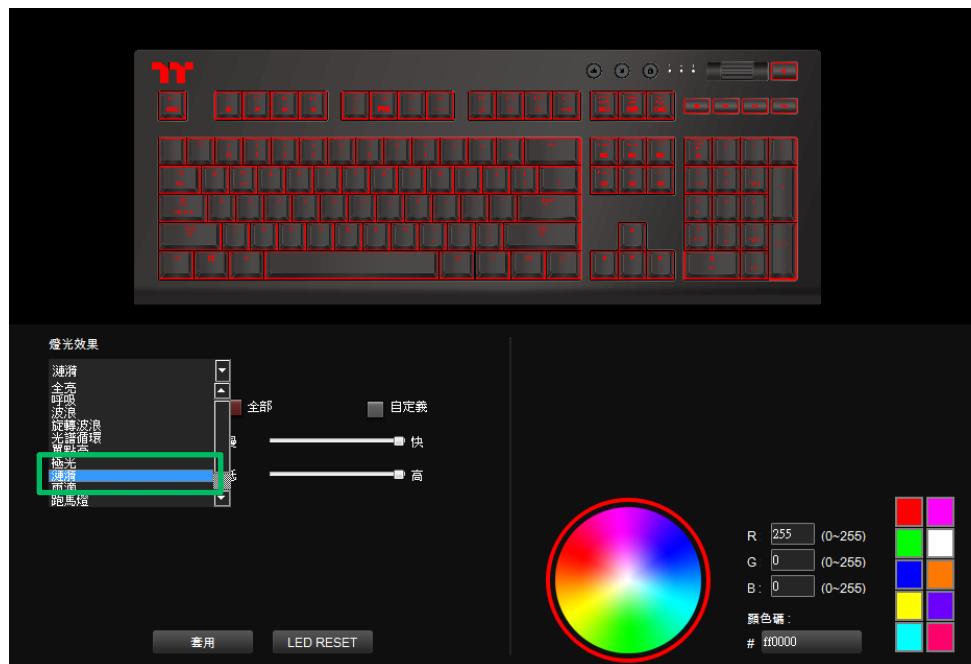
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



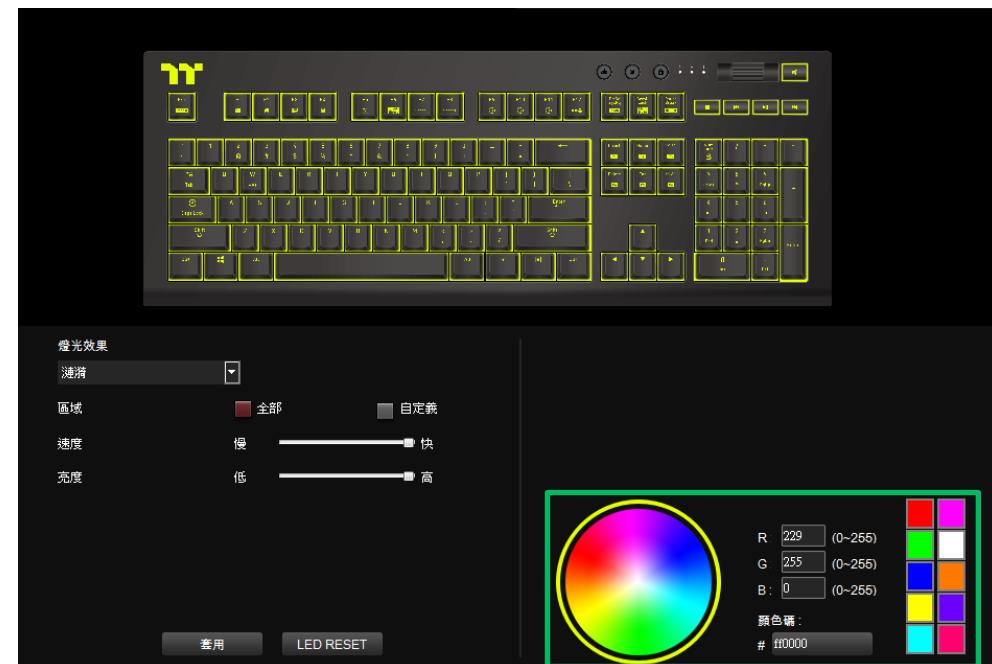
## 步驟1：

在燈效表單內選擇“漣漪”的功能。



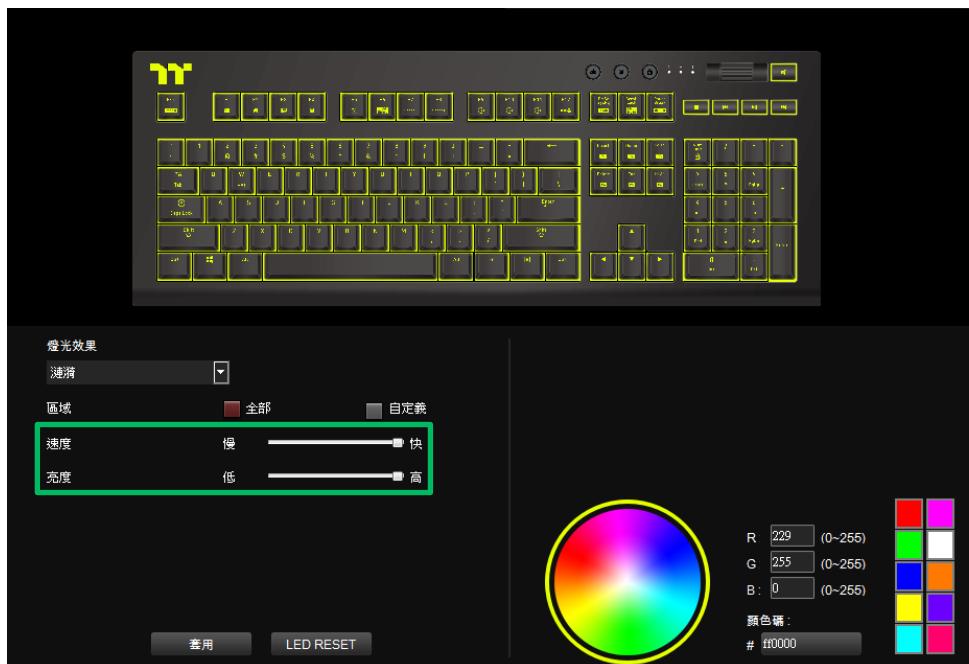
## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來更換顏色。



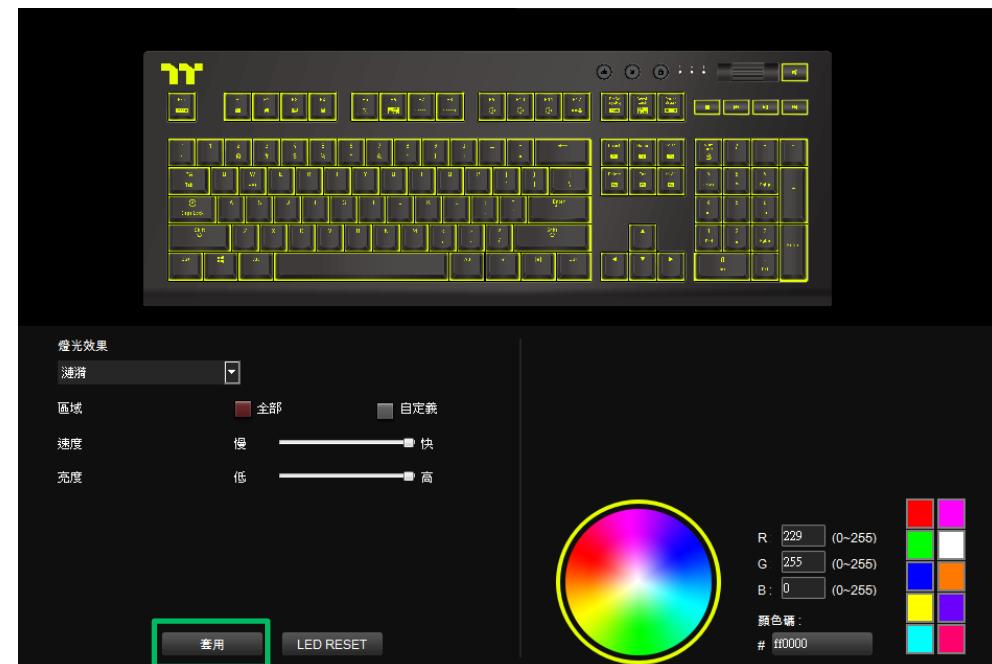
### 步驟3：

在調整想要的背光速度、亮度。



### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



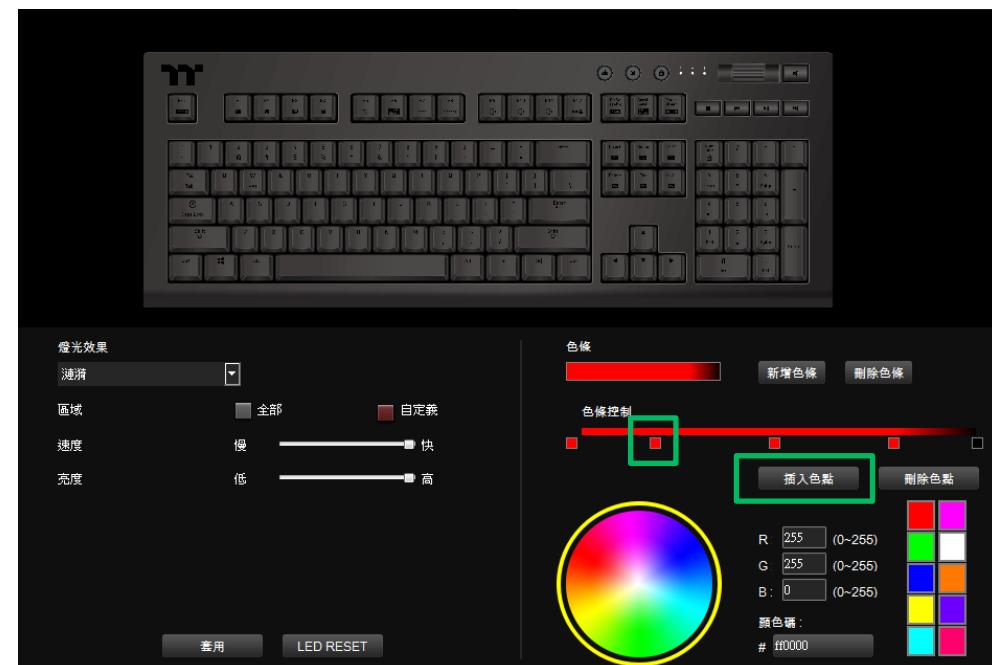
## 步驟1：

先將區域切換到自定義功能後在新增一組色條。



## 步驟2：

在新增插色點並拖曳至想要的位置。



### 步驟3：

在點選每個插色點來修改顏色。



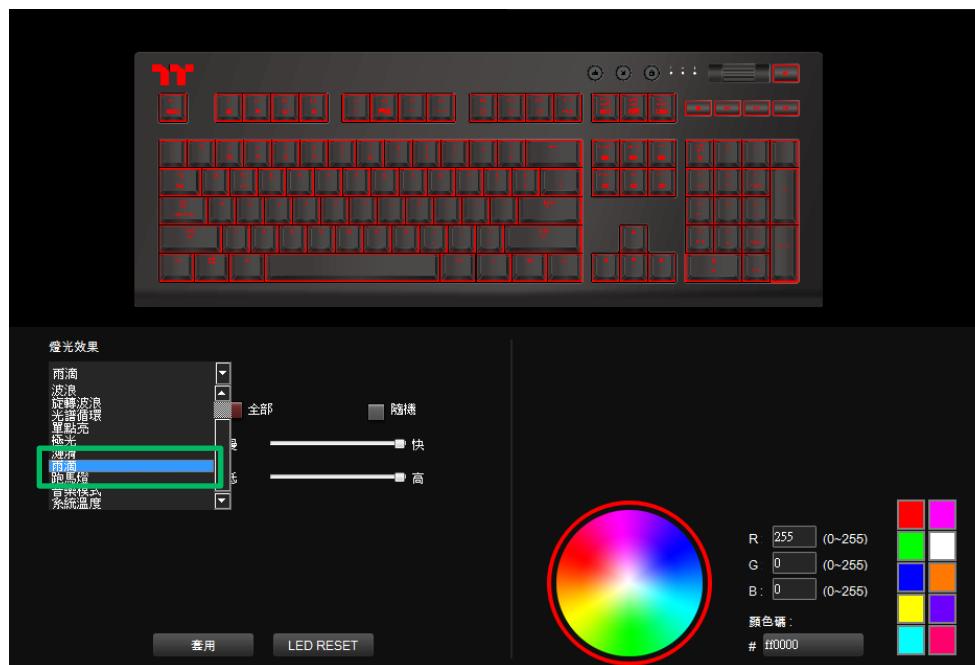
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



## 步驟1：

在燈效表單內選擇“雨滴”的功能。



## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來更換顏色。



### 步驟3：

在調整想要的背光速度、亮度。



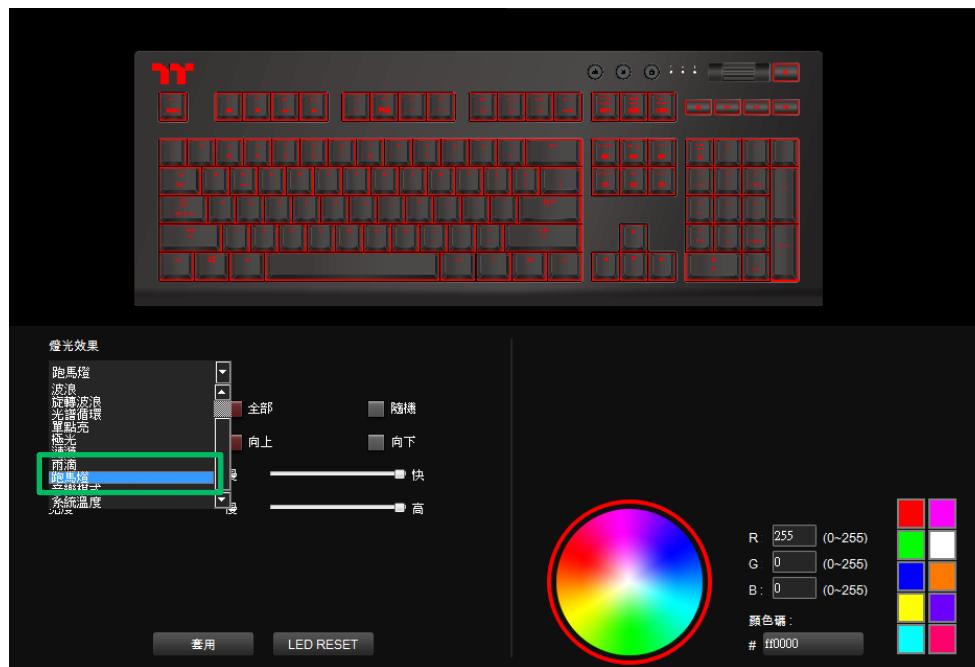
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



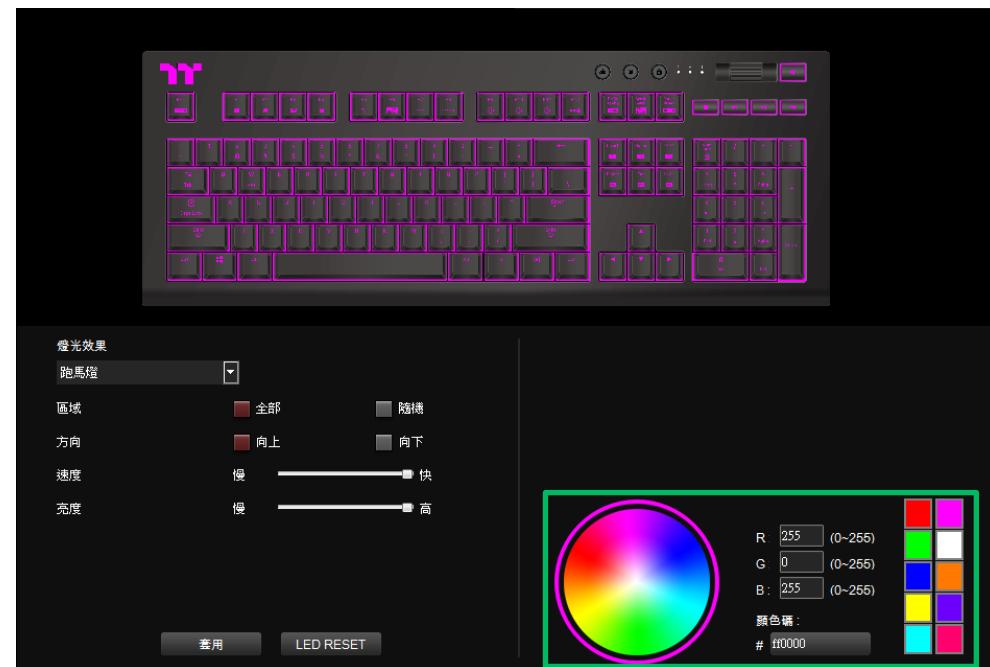
## 步驟1：

在燈效表單內選擇“跑馬燈”的功能。



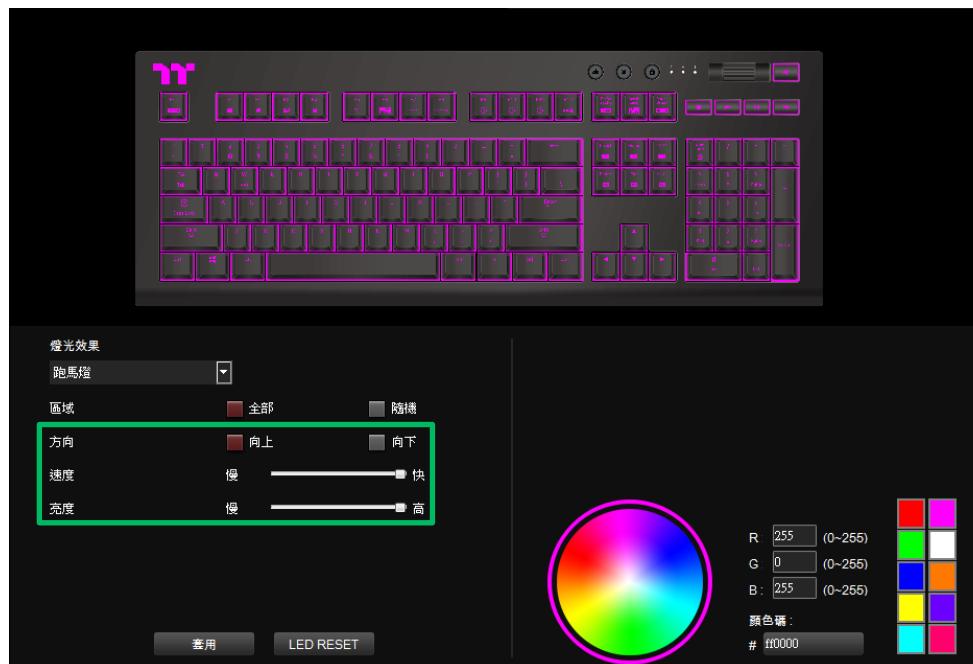
## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來更換顏色。



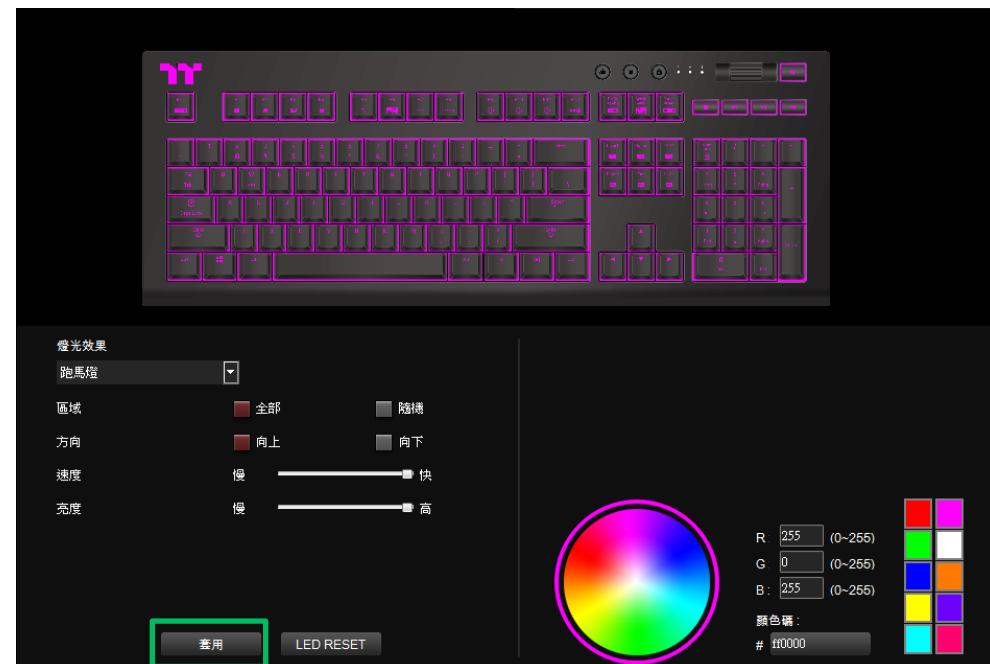
### 步驟3：

在調整想要的燈效方向，背光速度、亮度。



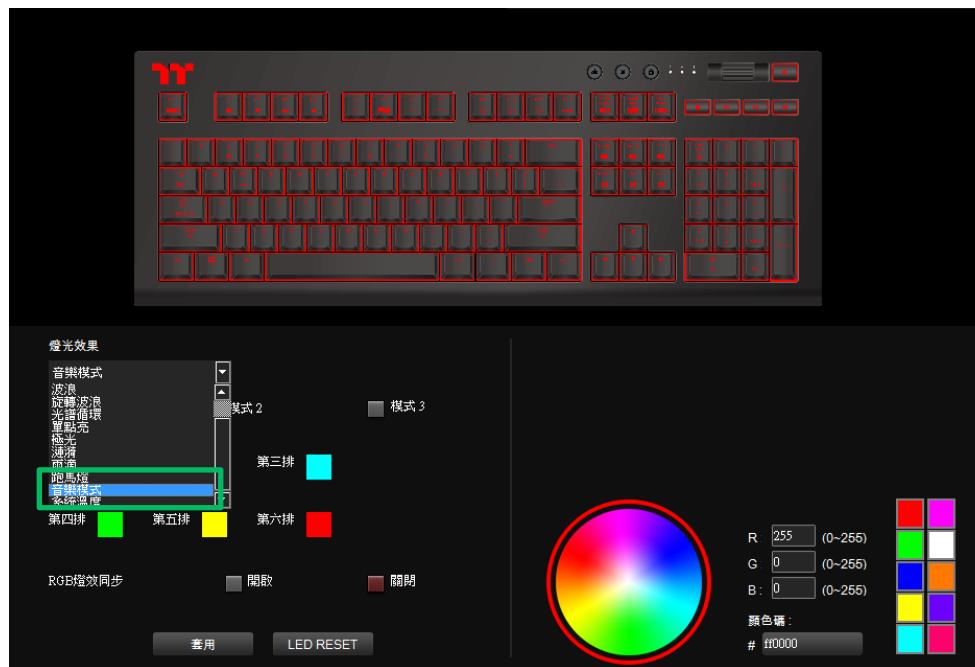
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



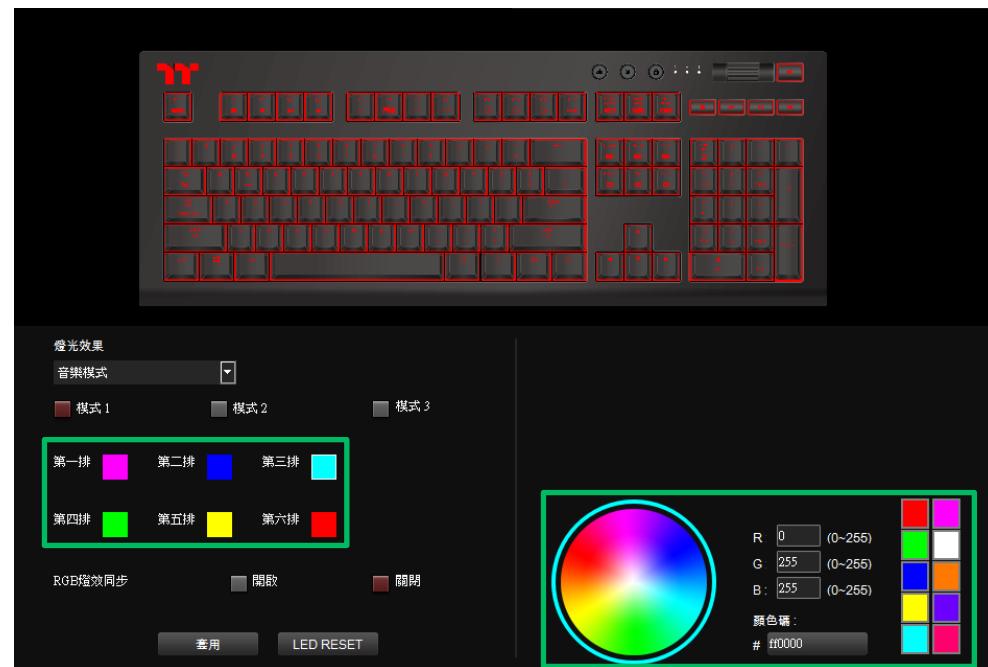
## 步驟1：

在燈效表單內選擇“燈效模式”的功能。



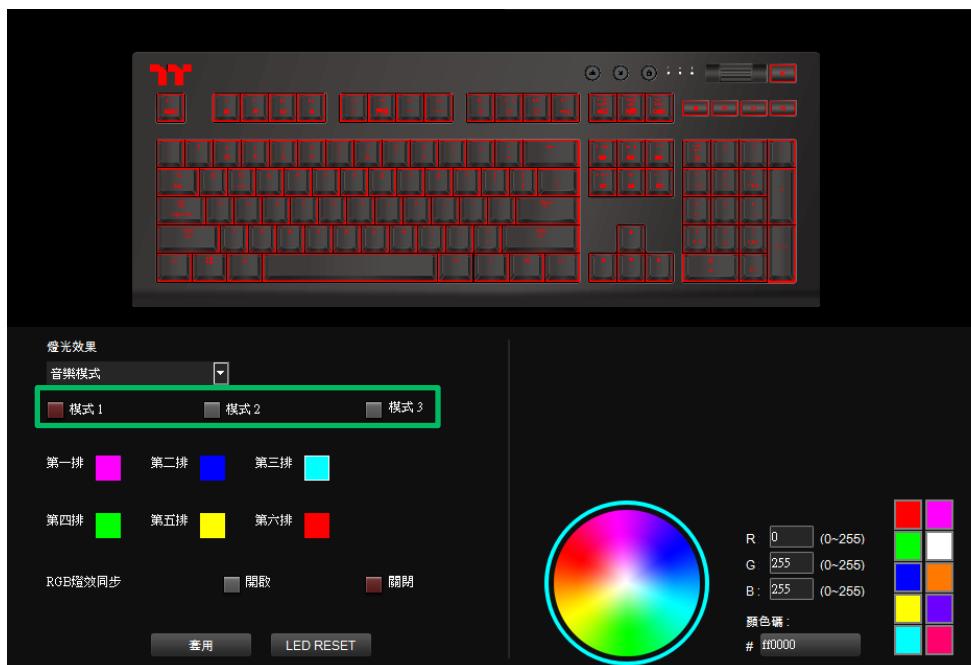
## 步驟2：

在右下點選調色盤或填入RGB值來更換每一排的顏色。



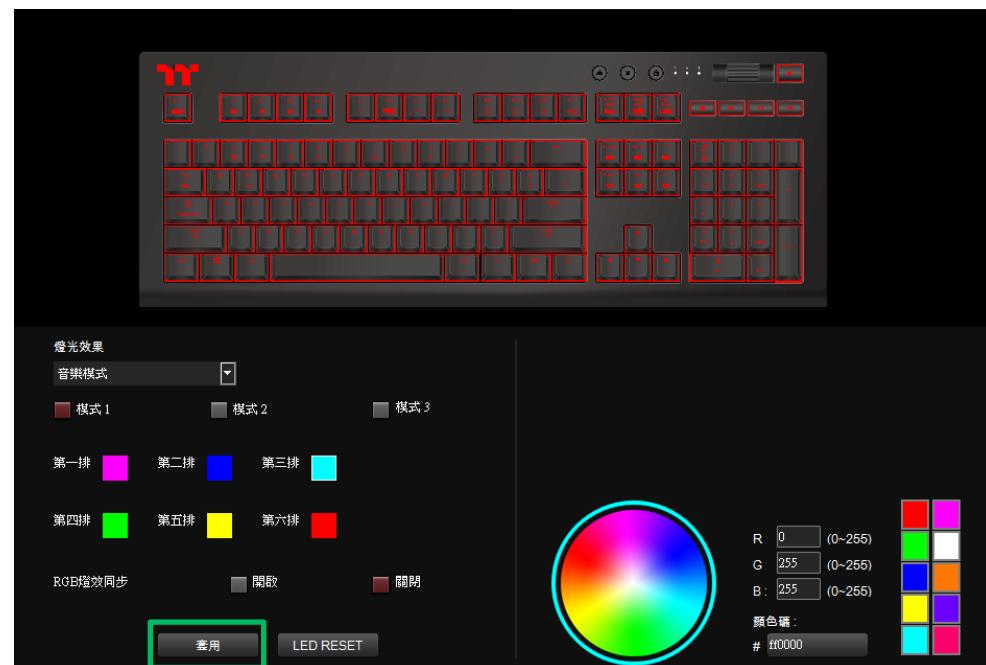
### 步驟3：

在調整想要的燈效跑動模式。



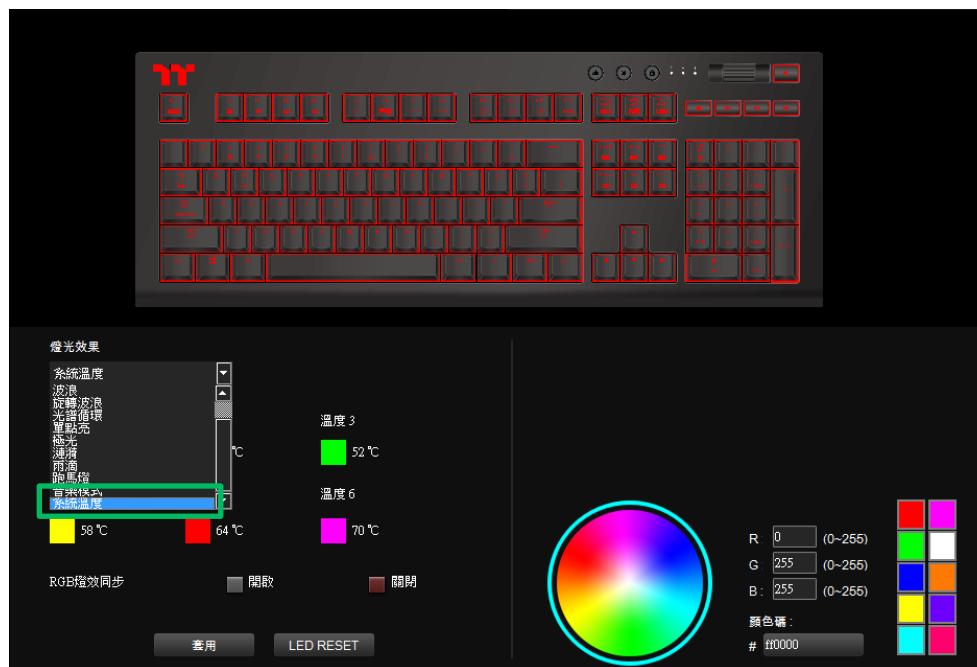
### 步驟4：

最後按下套用來寫入功能。



## 步驟1：

在燈效表單內選擇“系統溫度”的功能。



## 步驟2：

最後按下套用來寫入功能。



# | 內容 9： 設定頁面功能介紹

## 語系切換

軟體畫面內的文字切換成相對應的語系。

## 官方網站 / 社群

官方網站：前往至 X1 RGB 鍵盤官方網站。

社群：前往至 Thermaltake Facebook。

## 軟體版本 / 韌體版本

軟體版本：顯示當下安裝的軟體版本。

韌體版本：顯示目前鍵盤內驅動的版本。

